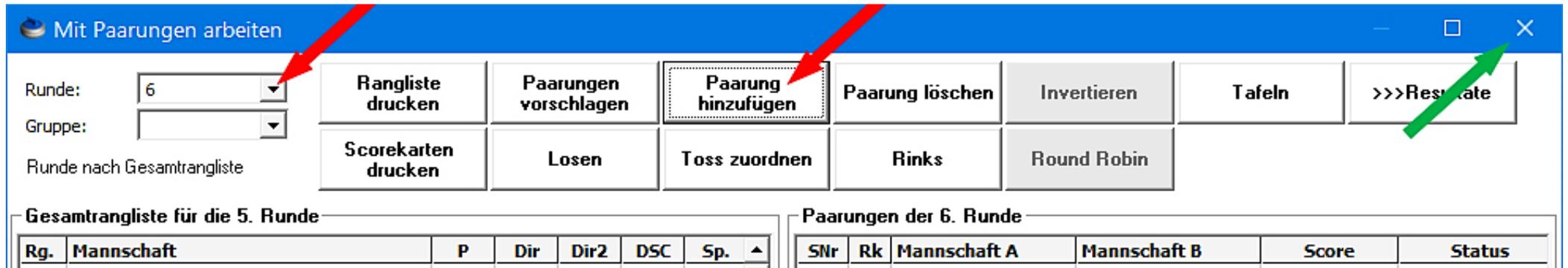


18. Weitere Spiele programmieren:

Viertelfinal-, Halbfinal-, Finalspiele; Entscheidungsspiele

Bevor die Rangliste (nach den Gruppenspielen, Vorrundenspielen) publiziert wird müssen die Viertelfinal-, Halbfinal-, Finalspiele bzw. Entscheidungsspiele programmiert werden.

Im Hauptmenü «**Paarungen**» ➡ Runde auswählen (bei Entscheidungsspielen evtl. auch Gruppe) ➡ «**Paarung hinzufügen**»:



Gesamtrangliste für die 5. Runde

Rg.	Mannschaft	P	Dir	Dir2	DSC	Sp.	▲

Paarungen der 6. Runde

SNr	Rk	Mannschaft A	Mannschaft B	Score	Status

Anmerkung:

Nachdem alle Spiele programmiert worden sind (siehe nächste Seiten) und die Rangliste publiziert worden ist, das Feld mit Klick auf das   oben rechts verlassen.

Dann können der Rink und die beiden Mannschaften ausgewählt werden.

Mit Klick auf das grüne OK-Häkchen   die Eingabe beenden.

Paarung bearbeiten - Spiel Nr. 21

Rink: Spielzeit:   

Mannschaft 1



LSD:

Runde	Rink	Gegner
▶ 1	2	Bern Inter APPATRADE
2	4	Lausanne Olympique - Basel
4	4	Glarus Belvédère AM
5	2	Basel

ID: 0 1 / 4

Mannschaft 2



Bern Inter APPATRADE / Bangerter Christian
Glarus Belvédère AM / Hösli Marco
Lausanne Olympique - Basel / Traub Noé
Schaffhausen Vitodata / Schnider Andrin
Solothurn-Biel / Iseli Jan 

St. Galler Bär / Schwaller Kim
Zug 1 / Hürlimann Dean
Zug Cablex / Stocker Yves

ID: 0 1 / 4

Sieger geht nach...
Spiel: SNr:

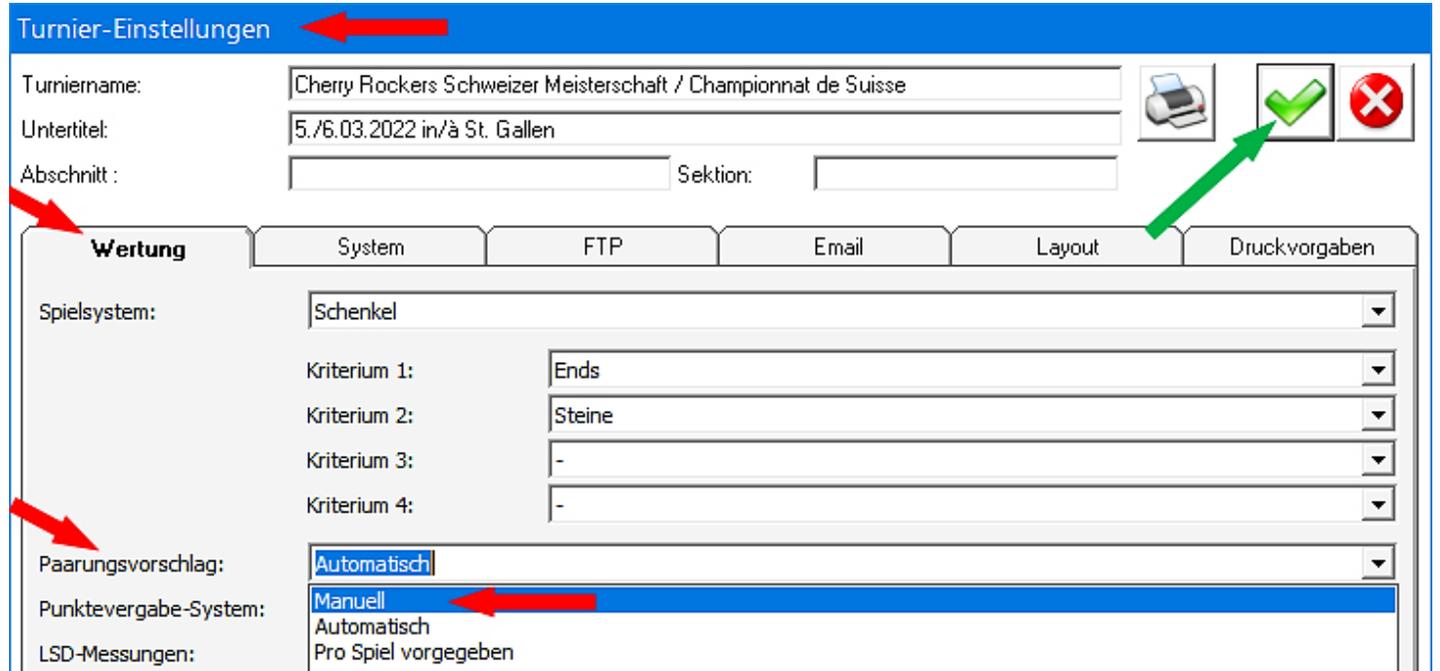
Verlierer geht nach...
Spiel: SNr:

Nachdem alle Spiele der nächsten Runde gepaart worden sind kann die Rangliste publiziert werden (Internet, Drucker bzw. Monitor).

Tipp: Bei Viertelfinal-, Halbfinal- und Finalspielen können beim **Erstellen der Paarungen** Spielleiter-Nrn. vergeben werden. Dann muss die Rangliste nicht mehr nachträglich mit Spielleiter-Nrn. (gemäß **Kapitel 21**) korrigiert werden.

Vorgehen (obiges geht nur bei Paarungsvorschlag = Manuell):

Vor dem Erstellen der Paarungen zuerst in den Turnier-Einstellungen  bei «**Wertung**» den Paarungsvorschlag von 'Automatisch' auf 'Manuell' ändern (falls nicht schon auf 'Manuell').



Turnier-Einstellungen

Turniername: Cherry Rockers Schweizer Meisterschaft / Championnat de Suisse

Untertitel: 5./6.03.2022 in/à St. Gallen

Abschnitt: Sektion:

Wertung

System FTP Email Layout Druckvorgaben

Spielsystem: Schenkel

Kriterium 1: Ends

Kriterium 2: Steine

Kriterium 3: -

Kriterium 4: -

Paarungsvorschlag: Automatisch

Punktevergabe-System: Manuell

LSD-Messungen: Pro Spiel vorgegeben

Dann können die Paarungen (siehe **Anfang** dieses Kapitels) gemacht werden und dabei die Spielleiter-Nrn. vergeben werden: «**Sieger geht nach...**» und «**Verlierer geht nach...**» im Feld SNr: → die entsprechenden Spielleiter Nummern (SNr) eingeben.

Hier im Beispiel der kleine Final um Platz 3 = SNr: 30 und Platz 4 = SNr: 40.
Demzufolge der Final um Platz 1 = SNr: 10 und Platz 2 = SNr: 20.

Paarung bearbeiten - Spiel Nr. 33

Rink: Spielzeit:   

Final:

Mannschaft 1:

Runde	Rink	Gegner
1	C	Aarau 1
2	B	Worb
3	E	Lausanne Olympique
4	D	Schaffhausen
5	B	Uzwil

ID: 0 1 / 5

Mannschaft 2:

Runde	Rink	Gegner
1	D	St. Gallen
2	E	Dübendorf 3
3	B	Schaffhausen
4	C	Aarau 1
5	B	Aarau 2

ID: 0 1 / 5

Sieger geht nach... Spiel: SNr: →

Verlierer geht nach... Spiel: SNr: →

Mit Klick auf das grüne OK-Häkchen   die Eingabe beenden.

Es können z.B. folgende Spielleiter-Nrn. vergeben werden:

Viertelfinals:

Sieger geht nach... SNr. 200 ; Verlierer geht nach... SNr. 300

Halbfinals:

Sieger geht nach... SNr. 100 ; Verlierer geht nach... SNr. 200

Kleiner Final (Ränge 3/4):

Sieger geht nach... SNr. 30 ; Verlierer geht nach... SNr. 40

Final (Ränge 1/2):

Sieger geht nach... SNr. 10 ; Verlierer geht nach... SNr. 20

Am Anfang haben alle Teams die Spielleiter-Nr. 400.

Je tiefer die SNr., desto weiter oben ist das Team rangiert.

Unter «**Turnier-Management**»  im Menü «**Spiele**» werden die Roads (Wege) angezeigt in der Spalte «**W/L (Win/Loss) -> SNr**».

Turnier-Management -  Schweizer Meisterschaft / Championnat de Suisse



Gruppen Runden Spielzeiten Mannschaften Warteliste  **Spiele** Ranglistentexte

Nr	Spielzeit	Runde	Gruppe	Rink	Mannschaft 1	Mannschaft 2	Spielstatus	W/L -> Spiel	W/L - SNr	R
25	So/Di 06.03.2022, 11:30 - Run	4		D	Aarau 2 / Bächtold Livia	Schaffhausen / Blättler Silvan	2 : 3	0 / 0	0 / 0	
26	So/Di 06.03.2022, 11:30 - Run	4		B	Lausanne Olympique / Jaquet	Dübendorf 1 / Aufdenblatten F	1 : 5	0 / 0	0 / 0	
27	So/Di 06.03.2022, 11:30 - Run	4		E	Glarus / Hösli Robin	Zug / Fries Larissa	1 : 6	0 / 0	0 / 0	
28	So/Di 06.03.2022, 11:30 - Run	4		C	Uzwil / Trunz Nelia	Aarau 1 / Knöpfel Marie	3 : 1	0 / 0	0 / 0	
29	So/Di 06.03.2022, 13:30 - Kla	5		E	Baden Regio / Devaux Céline	Dübendorf 3 / Aufdenblatten C	Noch nicht aktuell	0 / 0	90 / 100	
30	So/Di 06.03.2022, 13:30 - Kla	5		D	Luzern / Kürschner Aron	Aarau 1 / Knöpfel Marie	Noch nicht aktuell	0 / 0	110 / 120	
31	So/Di 06.03.2022, 13:30 - Kla	5		C	Dübendorf 2 / Török Konrad	Worb / Krebs Anna Pauline	Noch nicht aktuell	0 / 0	130 / 140	
32	So/Di 06.03.2022, 15:00 - Fina	5		E	Schaffhausen / Blättler Silvan	Dübendorf 1 / Aufdenblatten F	Noch nicht aktuell	0 / 0	10 / 20	
33	So/Di 06.03.2022, 15:00 - Fina	5		B	Aarau 2 / Bächtold Livia	Uzwil / Trunz Nelia	Noch nicht aktuell	0 / 0	30 / 40	
34	So/Di 06.03.2022, 15:00 - Fina	5		D	Zug / Fries Larissa	Lausanne Olympique / Jaquet	Noch nicht aktuell	0 / 0	50 / 60	
35	So/Di 06.03.2022, 15:00 - Fina	5		C	Glarus / Hösli Robin	St. Gallen / Graf Aaron Eliah	Noch nicht aktuell	0 / 0	70 / 80	



ID: 1 1 / 35