

Open-Air Schweizermeisterschaft: Programmierung der Spiele nach Runde 4

Spiele

Die Paarungen der Runde 1 (Gruppen A und B) sind bereits programmiert.
Die Runden 2, 3 und 4, Gruppen A und B, können automatisch gepaart werden (Paarungen vorschlagen) nach dem Spielsystem 'Schenkel'.

Nach Runde 4 ist die Situation komplizierter, deshalb habe ich programmiert:

Halbfinals = Rinkmaster-Runde 5

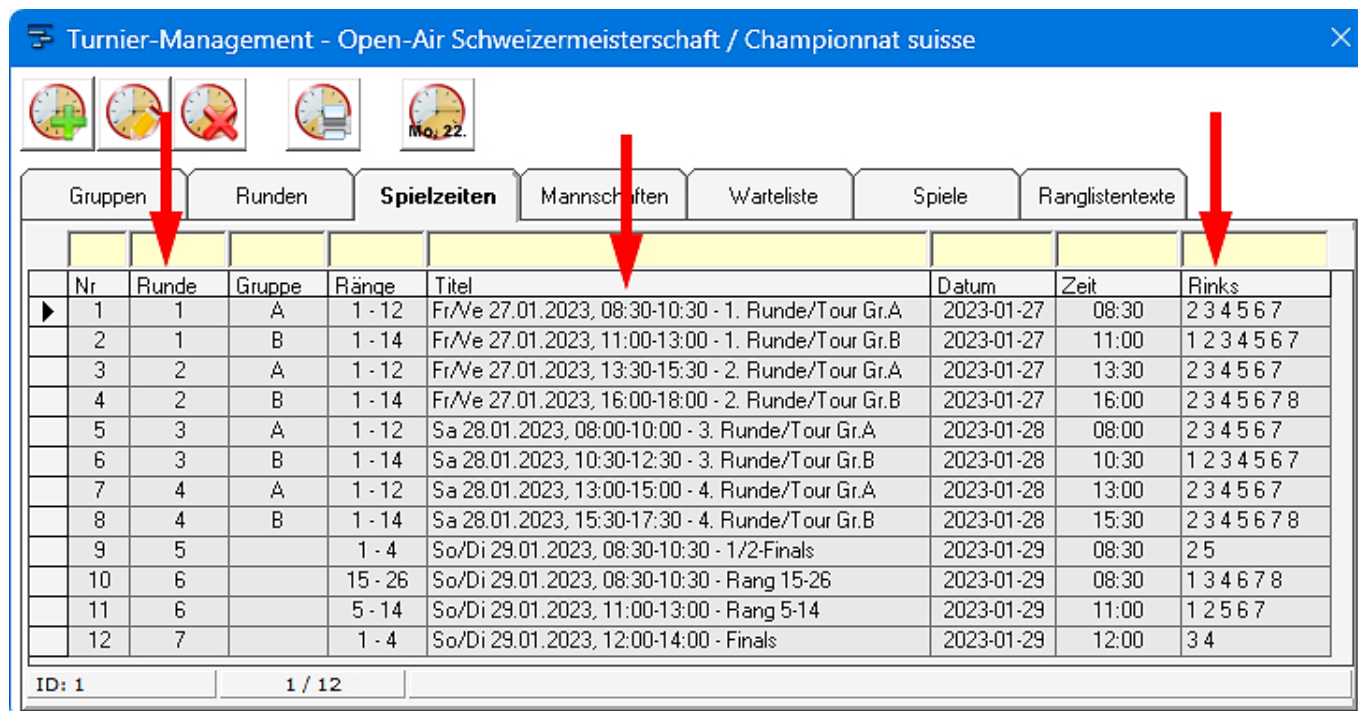
Ränge 5-14 und 15-26 (Runde 5 auf dem Spielplan) = Rinkmaster-Runde 6

Final/kleiner Final (Bronzespiel) auf dem Spielplan = Rinkmaster-Runde 7

Mit dieser Methode ist es möglich die Paarungen für die Ränge 5 bis 26 der Spielplan-Runde 5 (Rinkmaster-Runde 6) automatisch zu erstellen.

Runde auf dem SCA Spielplan	Rinkmaster Runde
1	1
2	2
3	3
4	4
Halbfinals	5
5 , Ränge 5 – 14 und 15 – 26	6
Final / Bronzespiel (kleiner Final)	7

Spielzeiten in Rinkmaster:

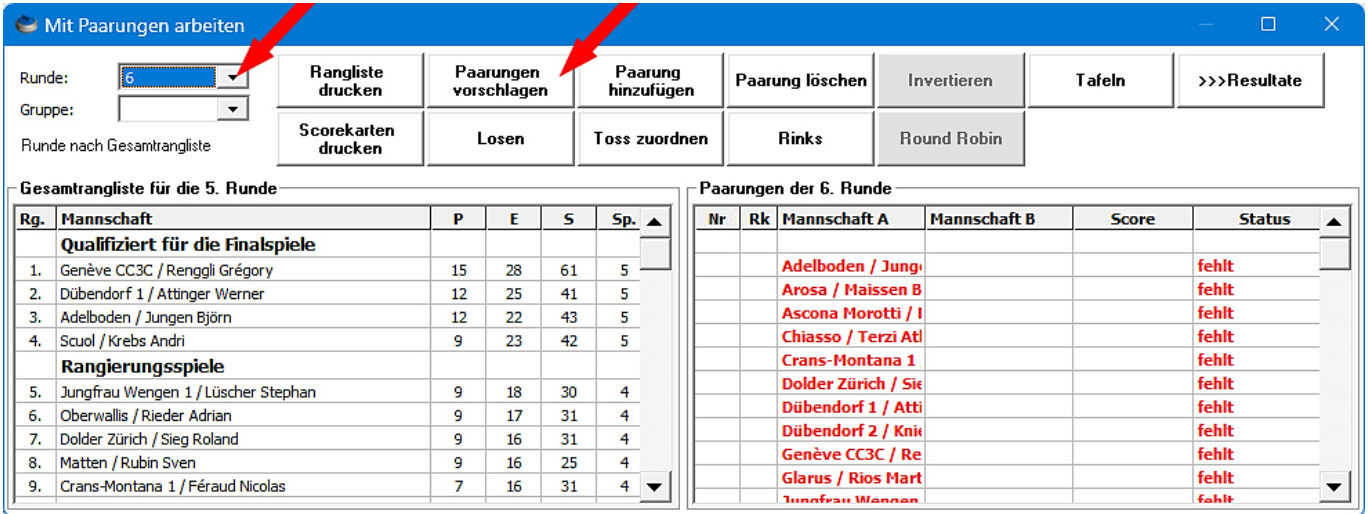


Turnier-Management - Open-Air Schweizermeisterschaft / Championnat suisse							
Gruppen	Runden	Spielzeiten		Mannschaften	Warteliste	Spiele	Ranglistentexte
Nr	Runde	Gruppe	Ränge	Titel	Datum	Zeit	Rinks
1	1	A	1 - 12	Fr/Ve 27.01.2023, 08:30-10:30 - 1. Runde/Tour Gr.A	2023-01-27	08:30	2 3 4 5 6 7
2	1	B	1 - 14	Fr/Ve 27.01.2023, 11:00-13:00 - 1. Runde/Tour Gr.B	2023-01-27	11:00	1 2 3 4 5 6 7
3	2	A	1 - 12	Fr/Ve 27.01.2023, 13:30-15:30 - 2. Runde/Tour Gr.A	2023-01-27	13:30	2 3 4 5 6 7
4	2	B	1 - 14	Fr/Ve 27.01.2023, 16:00-18:00 - 2. Runde/Tour Gr.B	2023-01-27	16:00	2 3 4 5 6 7 8
5	3	A	1 - 12	Sa 28.01.2023, 08:00-10:00 - 3. Runde/Tour Gr.A	2023-01-28	08:00	2 3 4 5 6 7
6	3	B	1 - 14	Sa 28.01.2023, 10:30-12:30 - 3. Runde/Tour Gr.B	2023-01-28	10:30	1 2 3 4 5 6 7
7	4	A	1 - 12	Sa 28.01.2023, 13:00-15:00 - 4. Runde/Tour Gr.A	2023-01-28	13:00	2 3 4 5 6 7
8	4	B	1 - 14	Sa 28.01.2023, 15:30-17:30 - 4. Runde/Tour Gr.B	2023-01-28	15:30	2 3 4 5 6 7 8
9	5		1 - 4	So/Di 29.01.2023, 08:30-10:30 - 1/2-Finals	2023-01-29	08:30	2 5
10	6		15 - 26	So/Di 29.01.2023, 08:30-10:30 - Rang 15-26	2023-01-29	08:30	1 3 4 6 7 8
11	6		5 - 14	So/Di 29.01.2023, 11:00-13:00 - Rang 5-14	2023-01-29	11:00	1 2 5 6 7
12	7		1 - 4	So/Di 29.01.2023, 12:00-14:00 - Finals	2023-01-29	12:00	3 4

ID: 1 1 / 12

Nach Runde 4 (Beispiel Open-Air SM 2022/23):

- Menü «**Paarungen**» ➔ (Rinkmaster-) **Runde 6** eingeben, ohne Gruppe, (= Ränge 5 bis 26, Spielplan-Runde 5) ➔ «**Paarungen vorschlagen**»:



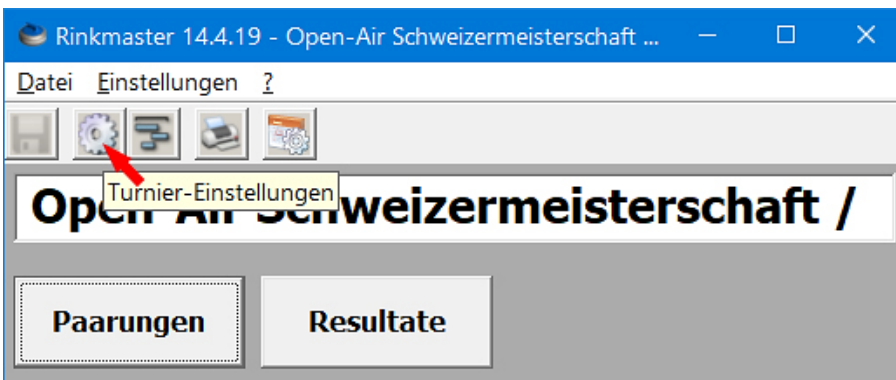
Gesamtrangliste für die 5. Runde

Rg.	Mannschaft	P	E	S	Sp.
Qualifiziert für die Finalsple					
1.	Genève CC3C / Renggli Grégory	15	28	61	5
2.	Dübendorf 1 / Attinger Werner	12	25	41	5
3.	Adelboden / Jungen Björn	12	22	43	5
4.	Scuol / Krebs Andri	9	23	42	5
Rangierungsspiele					
5.	Jungfrau Wengen 1 / Lüscher Stephan	9	18	30	4
6.	Oberwallis / Rieder Adrian	9	17	31	4
7.	Dolder Zürich / Sieg Roland	9	16	31	4
8.	Matten / Rubin Sven	9	16	25	4
9.	Crans-Montana 1 / Féraud Nicolas	7	16	31	4

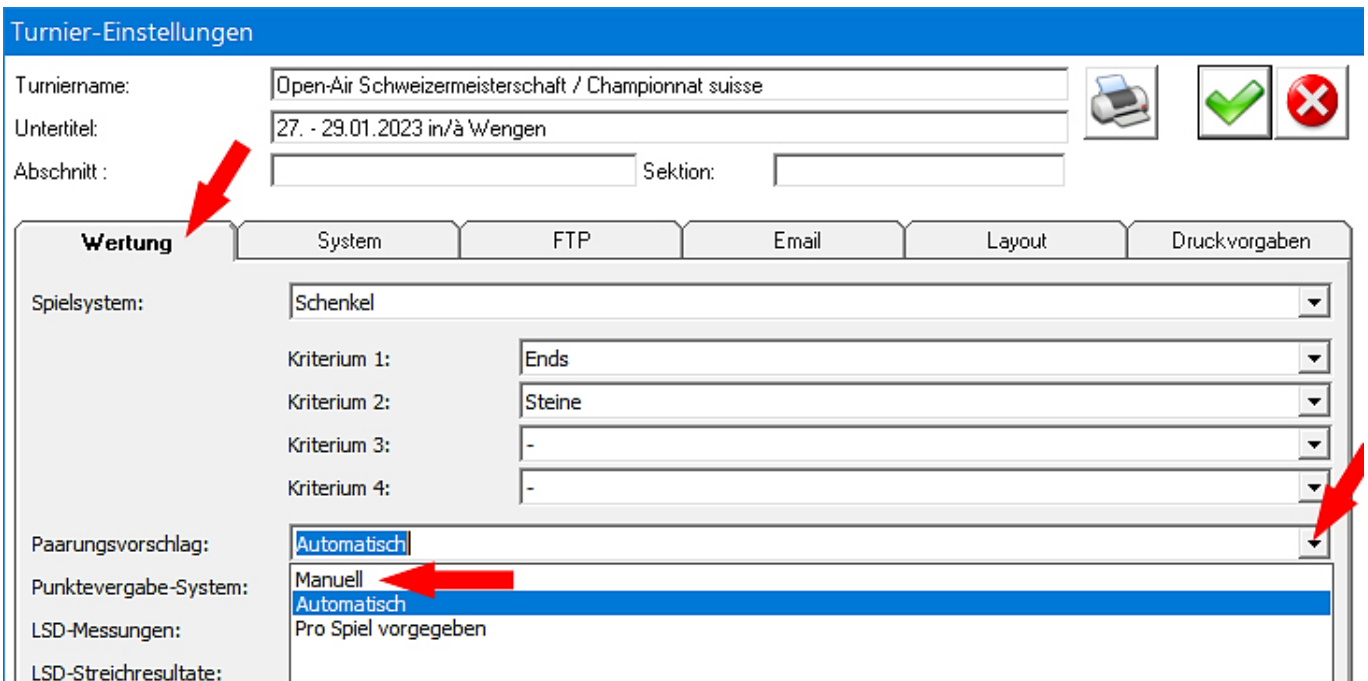
Paarungen der 6. Runde

Nr	Rk	Mannschaft A	Mannschaft B	Score	Status
		Adelboden / Jung			fehlt
		Arosa / Maissen B			fehlt
		Ascona Morotti / I			fehlt
		Chiasso / Terzi Atl			fehlt
		Crans-Montana 1			fehlt
		Dolder Zürich / Sie			fehlt
		Dübendorf 1 / Atti			fehlt
		Dübendorf 2 / Knik			fehlt
		Genève CC3C / Re			fehlt
		Glarus / Rios Mart			fehlt
		Jungfrau Wengen			fehlt

- Im Hauptmenü das Zahnrad-Symbol «**Turnier-Einstellungen**»  anklicken.



Dann im Reiter «**Wertung**» bei «Paarungsvorschlag» von 'Automatisch' auf 'Manuell' wechseln. Mit Klick auf das grüne OK Häkchen bestätigen.



Turnier-Einstellungen

Turniername: Open-Air Schweizermeisterschaft / Championnat suisse

Untertitel: 27. - 29.01.2023 in/à Wengen

Abschnitt: Sektion:

Wertung | System | FTP | Email | Layout | Druckvorgaben

Spielsystem: Schenkel

Kriterium 1: Ends

Kriterium 2: Steine

Kriterium 3: -

Kriterium 4: -

Paarungsvorschlag: **Manuell** (← Automatisch)

Punktevergabe-System: Automatisch

LSD-Messungen: Pro Spiel vorgegeben

LSD-Streichresultate:

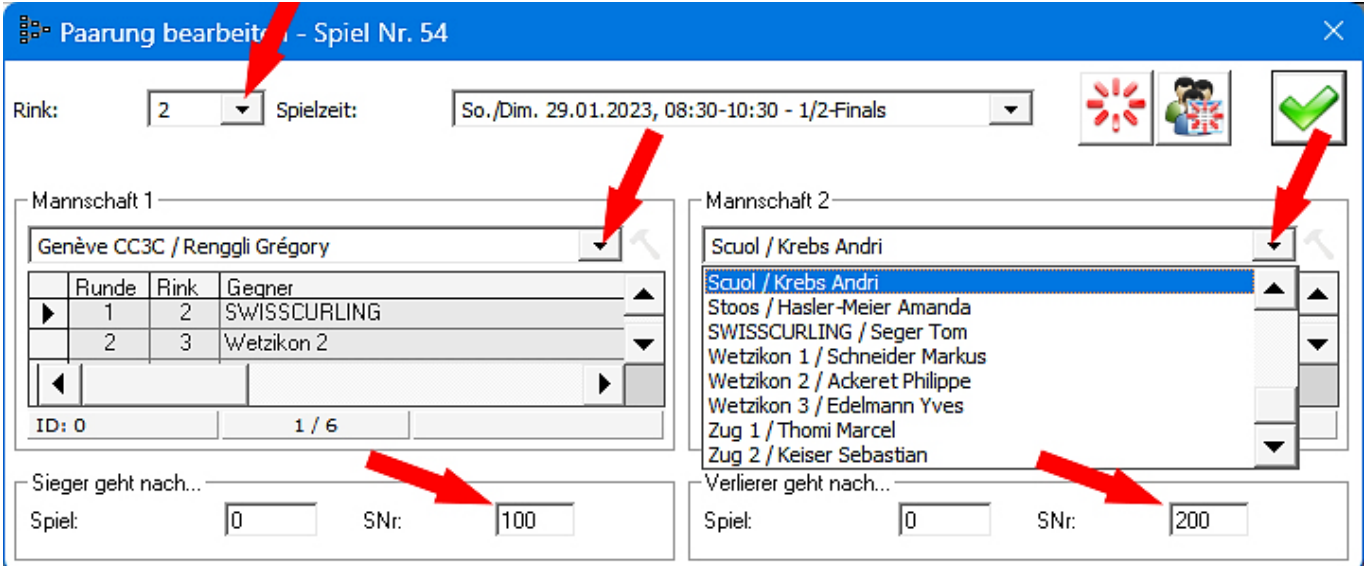
3. Menü «**Paarungen**» ➔ (Rinkmaster-) **Runde 5** auswählen (ohne Gruppe)
➔ «**Paarungen hinzufügen**».

Dann **manuell die Halbfinals paaren: 1. vs 4. , 2. vs 3.**

Rink auswählen, links das erste Team auswählen, rechts den Halbfinalgegner.

Dann eingeben:

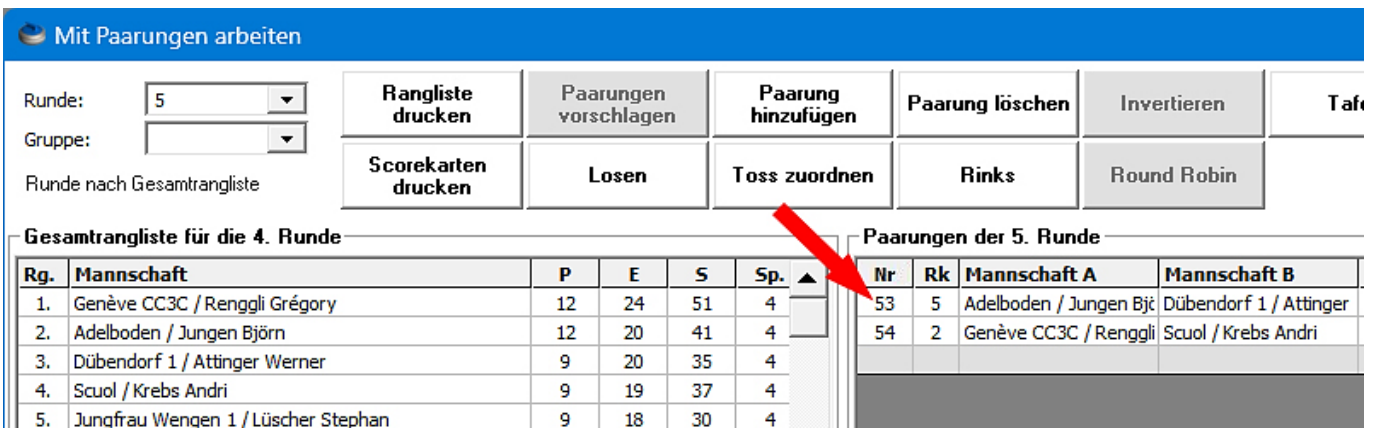
Sieger geht nach... SNr: **100** Verlierer geht nach... SNr: **200**



Mit Klick auf das grüne OK Häkchen bestätigen.

Dasselbe mit dem 2. Halbfinal machen (auch SNr 100 und 200).

Wenn vergessen wurde die SNr (Spilleiter-Nr.) einzugeben: Doppelklick auf die Spiel-Nr. (Nr) und die SNr eintragen.




Rg.	Mannschaft	P	E	S	Sp.
1.	Genève CC3C / Renggli Grégory	12	24	51	4
2.	Adelboden / Jungen Björn	12	20	41	4
3.	Dübendorf 1 / Attinger Werner	9	20	35	4
4.	Scuol / Krebs Andri	9	19	37	4
5.	Jungfrau Wengen 1 / Lüscher Stephan	9	18	30	4

Nr	Rk	Mannschaft A	Mannschaft B
53	5	Adelboden / Jungen Björn	Dübendorf 1 / Attinger
54	2	Genève CC3C / Renggli	Scuol / Krebs Andri

4. Im Menü «**Resultate**» (nicht 'Paarungen') **Runde 4** auswählen und die Rangliste drucken: Publizieren im Internet und vor Ort.

Nach der Runde 4 kann auch noch je eine Gruppenrangliste A und B aufs Internet gesandt werden.



Mit Resultaten arbeiten

Runde: ↗

Gruppe:

↘ **Rangliste drucken**

Teams ausscheiden

↗ **Runde nach Gruppenrangliste**

Gesamtrangliste für die 4. Runde

Rg.	Mannschaft	P	E	S	Sp.	▲	Nr
1.	Genève CC3C / Renggli Grégory	12	24	51	4		40
2.	Adelboden / Jungen Björn	12	20	41	4		41
3.	Dübendorf 1 / Attinger Werner	9	20	35	4		42

5. Im Menü «**Resultate**» die Resultate der (Rinkmaster-) Runden 5 und 6 eingeben.

6. Nach den Halbfinals (Rinkmaster-Runde 5) den **Final** und den **kleinen Final paaren** (Rinkmaster **Runde 7**).

Menü «**Paarungen**» die (Rinkmaster-) Runde 7 auswählen ➔ «**Paarungen hinzufügen**».

Dabei folgende SNr (Spilleiter-Nr) vergeben:

Final um Platz 1 und 2:

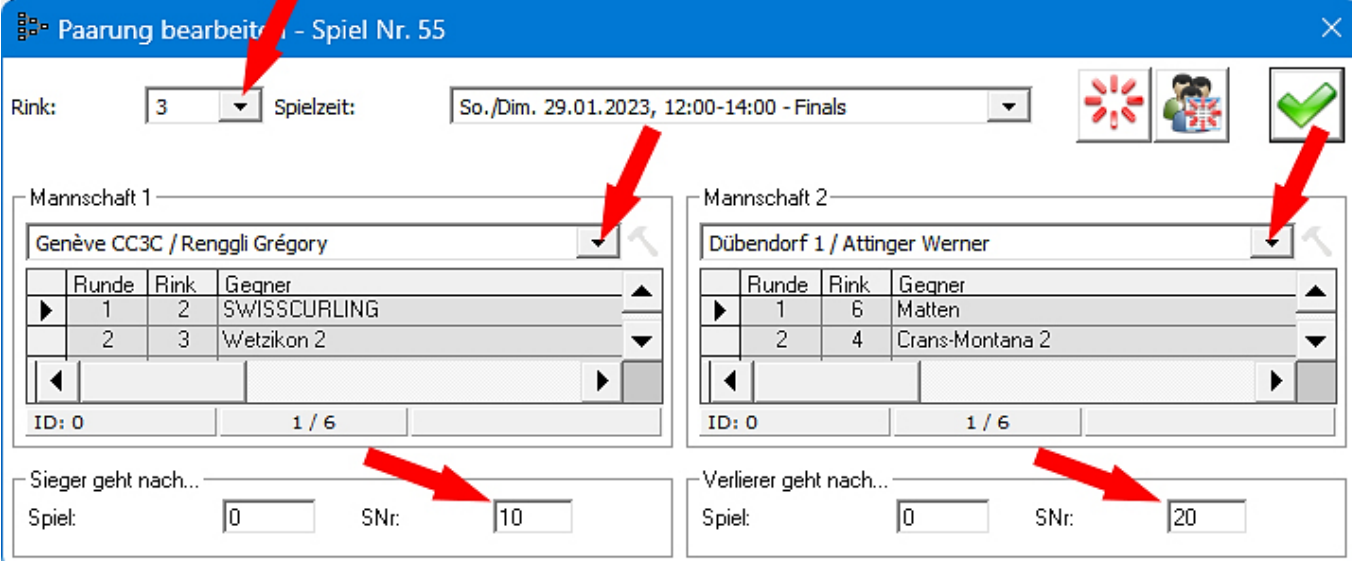
Sieger geht nach... SNr: **10**

Verlierer geht nach... SNr: **20**

Kleiner Final um Platz 3 und 4:

Sieger geht nach... SNr: **30**

Verlierer geht nach... SNr: **40**



Paarung bearbeiten - Spiel Nr. 55

Rink: ↗ Spielzeit:

Mannschaft 1

↗

Runde	Rink	Gegner
1	2	SWISSCURLING
2	3	Wetzikon 2

ID: 0 | 1 / 6

Mannschaft 2

↗

Runde	Rink	Gegner
1	6	Matten
2	4	Crans-Montana 2

ID: 0 | 1 / 6

Sieger geht nach... SNr: ↗

Verlierer geht nach... SNr: ↗