

Campionato Svizzero Open-Air: Programmazione dei giochi dopo il turno 4

Tradotto con l'assistenza di programmi di traduzione.

Partite

Gli accoppiamenti del primo turno (gruppi A e B) sono già stati programmati.
I turni 2, 3 e 4, gruppi A e B, possono essere programmati automaticamente (Suggerisci gli accoppiamenti) con sistema di gioco 'Schenkel'.

Dopo il turno 4, la situazione è più complicata, quindi ho programmato:

Semifinali = turno 5 di Rinkmaster

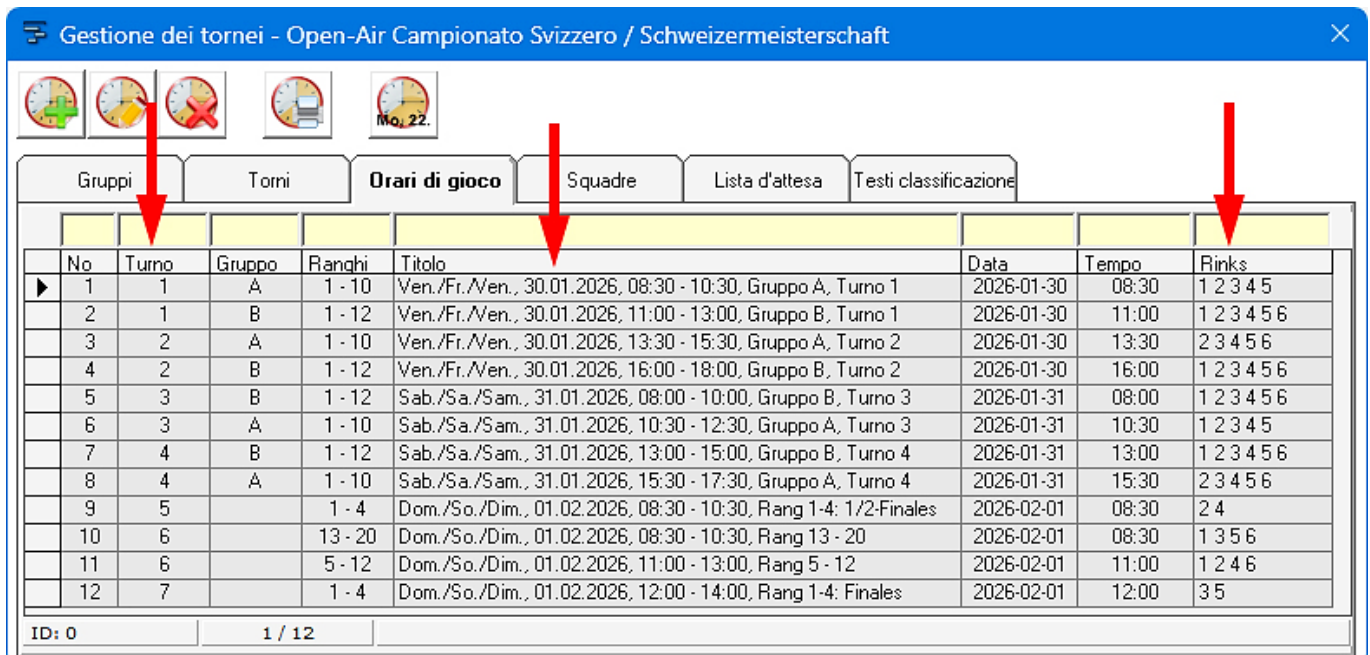
Ranghi 5-12 e 13-20 (turno 5 nel piano di gioco) = turno 6 di Rinkmaster

Finale/piccola finale nel piano di gioco = turno 7 di Rinkmaster

Con questo metodo, è possibile di programmare automaticamente gli accoppiamenti per i ranghi 5-20 del turno 5 (turno 6 di Rinkmaster).

Turno piano di gioco SCA	Turno Rinkmaster
1	1
2	2
3	3
4	4
Semifinali	5
5 , ranghi 5 – 12 e 13 – 20	6
Finale / gioco di bronzo (piccola finale)	7

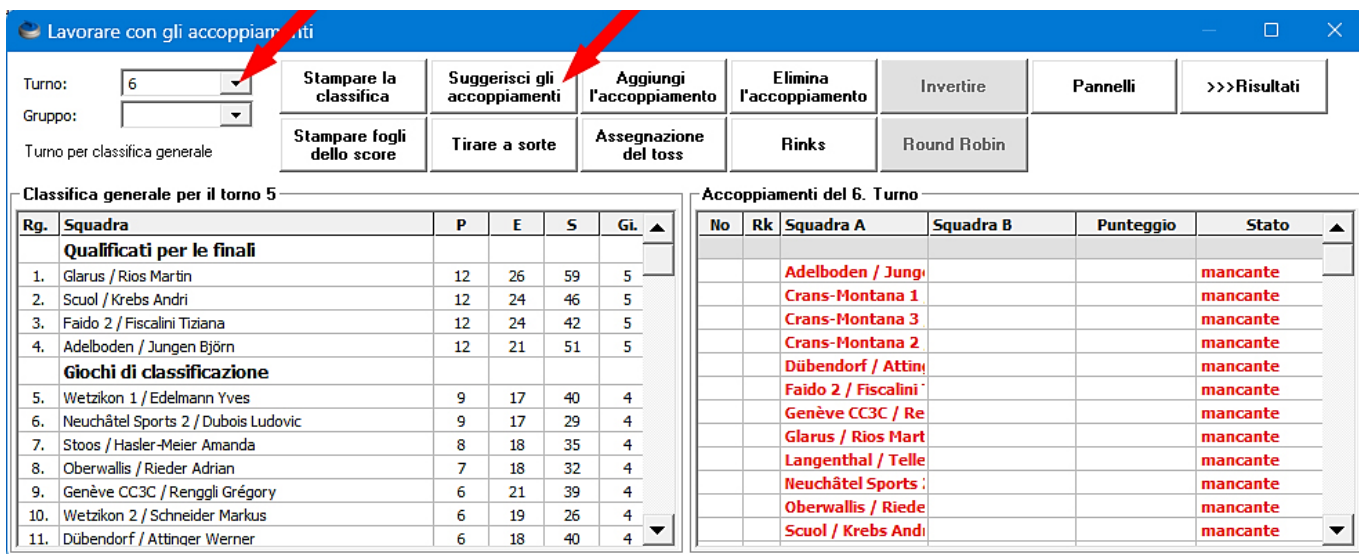
Orari di gioco in Rinkmaster:



No	Turno	Gruppo	Ranghi	Titolo	Data	Tempo	Rinks
1	1	A	1 - 10	Ven./Fr./Ven., 30.01.2026, 08:30 - 10:30, Gruppo A, Turno 1	2026-01-30	08:30	1 2 3 4 5
2	1	B	1 - 12	Ven./Fr./Ven., 30.01.2026, 11:00 - 13:00, Gruppo B, Turno 1	2026-01-30	11:00	1 2 3 4 5 6
3	2	A	1 - 10	Ven./Fr./Ven., 30.01.2026, 13:30 - 15:30, Gruppo A, Turno 2	2026-01-30	13:30	2 3 4 5 6
4	2	B	1 - 12	Ven./Fr./Ven., 30.01.2026, 16:00 - 18:00, Gruppo B, Turno 2	2026-01-30	16:00	1 2 3 4 5 6
5	3	B	1 - 12	Sab./Sa./Sam., 31.01.2026, 08:00 - 10:00, Gruppo B, Turno 3	2026-01-31	08:00	1 2 3 4 5 6
6	3	A	1 - 10	Sab./Sa./Sam., 31.01.2026, 10:30 - 12:30, Gruppo A, Turno 3	2026-01-31	10:30	1 2 3 4 5
7	4	B	1 - 12	Sab./Sa./Sam., 31.01.2026, 13:00 - 15:00, Gruppo B, Turno 4	2026-01-31	13:00	1 2 3 4 5 6
8	4	A	1 - 10	Sab./Sa./Sam., 31.01.2026, 15:30 - 17:30, Gruppo A, Turno 4	2026-01-31	15:30	2 3 4 5 6
9	5		1 - 4	Dom./So./Dim., 01.02.2026, 08:30 - 10:30, Rang 1-4: 1/2-Finales	2026-02-01	08:30	2 4
10	6		13 - 20	Dom./So./Dim., 01.02.2026, 08:30 - 10:30, Rang 13 - 20	2026-02-01	08:30	1 3 5 6
11	6		5 - 12	Dom./So./Dim., 01.02.2026, 11:00 - 13:00, Rang 5 - 12	2026-02-01	11:00	1 2 4 6
12	7		1 - 4	Dom./So./Dim., 01.02.2026, 12:00 - 14:00, Rang 1-4: Finales	2026-02-01	12:00	3 5


Dopo turno 4 (esempio CS Open-Air 2024/25):

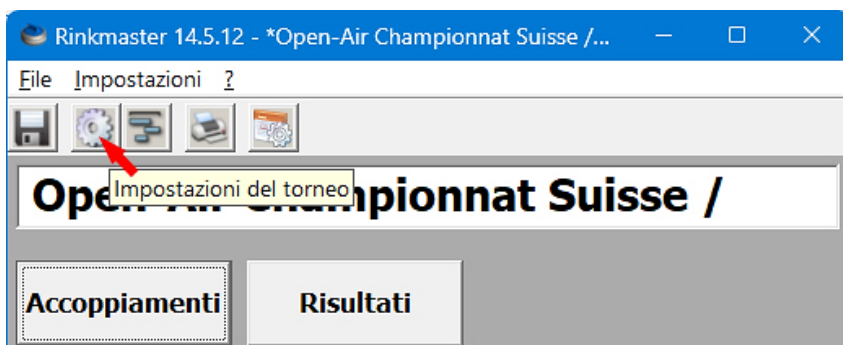
1. Menu «**Accoppiamenti**» ➔ selezionare il Rinkmaster **turno 6**, senza gruppo, (= ranghi da 5 a 20, piano di gioco turno 5) ➔ «**Suggerisci gli accoppiamenti**»:



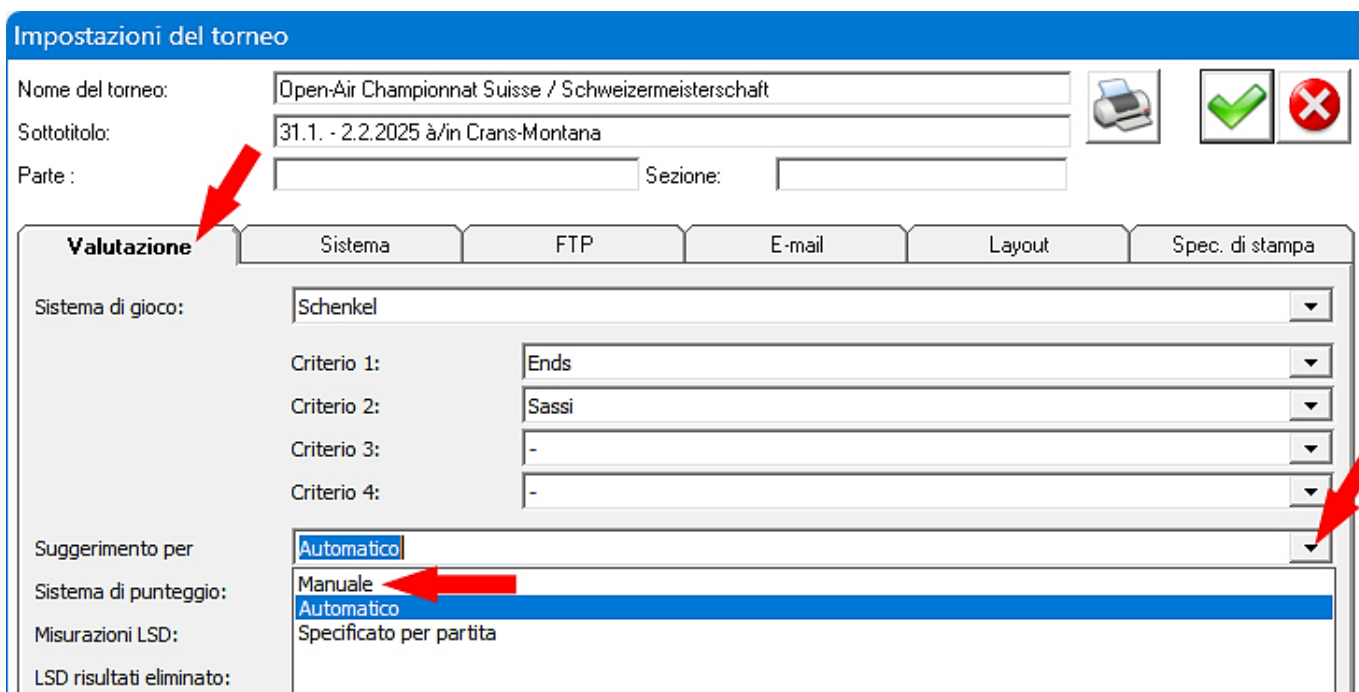
Rg.	Squadra	P	E	S	Gi.
Qualificati per le finali					
1.	Glarus / Rios Martin	12	26	59	5
2.	Scuol / Krebs Andri	12	24	46	5
3.	Faido 2 / Fiscalini Tiziana	12	24	42	5
4.	Adelboden / Jungen Björn	12	21	51	5
Giochi di classificazione					
5.	Wetzikon 1 / Edelmann Yves	9	17	40	4
6.	Neuchâtel Sports 2 / Dubois Ludovic	9	17	29	4
7.	Stoos / Hasler-Meier Amanda	8	18	35	4
8.	Oberwallis / Rieder Adrian	7	18	32	4
9.	Genève CC3C / Renggli Grégory	6	21	39	4
10.	Wetzikon 2 / Schneider Markus	6	19	26	4
11.	Dübendorf / Attinger Werner	6	18	40	4

No	Rk	Squadra A	Squadra B	Punteggio	Stato
		Adelboden / Jung			mancante
		Crans-Montana 1			mancante
		Crans-Montana 3			mancante
		Crans-Montana 2			mancante
		Dübendorf / Attin			mancante
		Faido 2 / Fiscalini			mancante
		Genève CC3C / Re			mancante
		Glarus / Rios Mart			mancante
		Langenthal / Telle			mancante
		Neuchâtel Sports			mancante
		Oberwallis / Riede			mancante
		Scuol / Krebs Andi			mancante

2. Nel menu principale cliccare sull'icona a forma di ruota dentata  «**Impostazioni del torneo**».



Quindi ➔ «**Valutazione**» ➔ «Suggerimento per» ➔ passare da 'Automatico' a 'Manuale'. Confermare cliccando sul segno di spunta verde OK .



3. Menu «**Accoppiamenti**» ➔ selezionare il (Rinkmaster-) **turno 5**, senza gruppo, ➔ «**Aggiungi l'accoppiamento**».

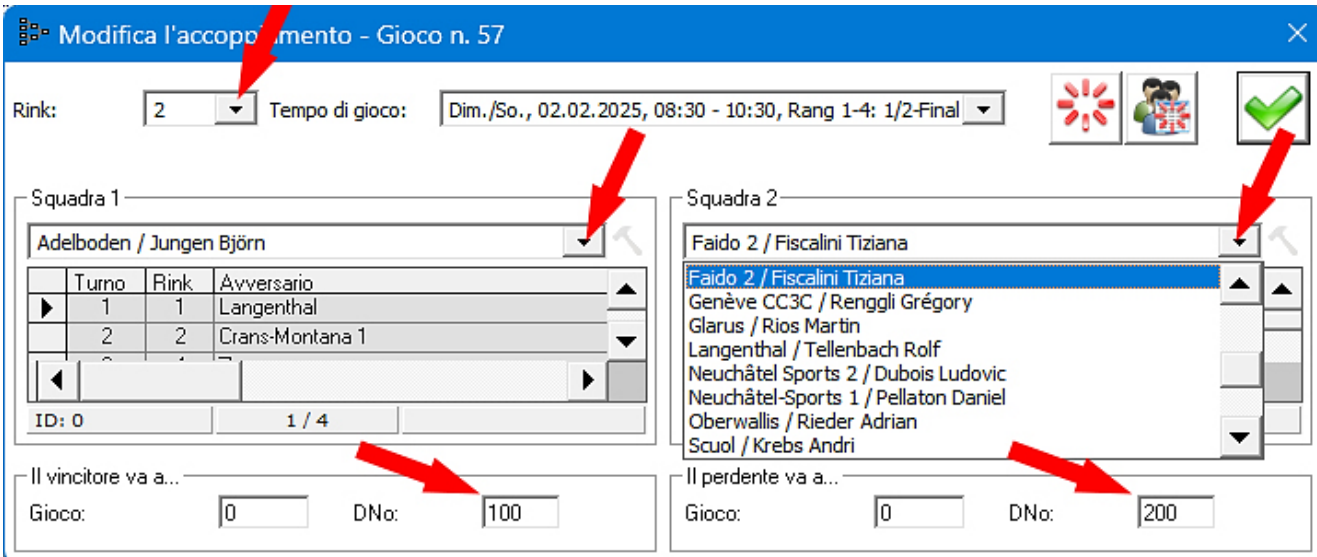
Quindi **accoppiare manualmente le semifinali: 1. vs 4. , 2. vs 3.**

Selezionare il rink (pista), selezionare la prima squadra a sinistra e l'avversario a destra.

Quindi inserire:

Il vincitore va a... DNo: **100**

Il perdente va a... DNo: **200**



Modifica l'accoppiamento - Gioco n. 57

Rink: Tempo di gioco:

Squadra 1:

Turno	Rink	Avversario
1	1	Langenthal
2	2	Crans-Montana 1

ID: 0 1 / 4

Squadra 2:

- Faido 2 / Fiscalini Tiziana
- Genève CC3C / Renggli Grégory
- Glarus / Rios Martin
- Langenthal / Tellenbach Rolf
- Neuchâtel Sports 2 / Dubois Ludovic
- Neuchâtel-Sports 1 / Pellaton Daniel
- Oberwallis / Rieder Adrian
- Scuol / Krebs Andri

Il vincitore va a... DNo:

Il perdente va a... DNo:

Confermare cliccando sul segno di spunta verde OK .

Fare lo stesso con la seconda partita della semifinale (anche DNo 100 e 200).

Se si è dimenticato di inserire il DNo (numero direzione di gara): fare doppio clic sul numero del gioco (No) e inserire i numeri DNo.

Lavorare con gli accoppiamenti

Turno: Gruppo:

Turno per classifica generale

Stampare la classifica	Suggerisci gli accoppiamenti	Aggiungi l'accoppiamento	Elimina l'accoppiamento	Invertire	Pan
Stampare fogli dello score	Tirare a sorte	Assegnazione del toss	Rinks	Round Robin	

Classifica generale per il turno 4

Rg.	Squadra	P	E	S	Gi.	
1.	Adelboden / Jungen Björn	12	21	51	4	
2.	Scuol / Krebs Andri	12	21	41	4	
3.	Glarus / Rios Martin	9	21	50	4	
4.	Faido 2 / Fiscalini Tiziana	9	18	31	4	
5.	Wetzikon 1 / Edelmann Yves	9	17	40	4	

Accoppiamenti del 5. Turno

No	Rk	Squadra A	Squadra B
57	2	Adelboden / Jungen Bjc	Faido 2 / Fiscalini Tizian
58	4	Scuol / Krebs Andri	Glarus / Rios Martin

4. Nel menu «**Risultati**» (non 'Accoppiamenti') selezionare il **turno 4** (senza gruppo) e stampare la classifica: pubblicarla su Internet e stampare su carta.

Dopo il turno 4 è possibile inviare su Internet anche una classifica dei gruppi A e B.



Lavorare con i risultati

Turno:

Gruppo:

Turno alla classifica del gruppo

Classifica generale per il turno 4

Rg.	Squadra	P	E	S	Pa.	▲	Acc No
1.	Adelboden / Jungen Björn	12	21	51	4		37
2.	Scuol / Krebs Andri	12	21	41	4		38
3.	Glarus / Rios Martin	9	21	50	4		39

5. Nel menu «**Risultati**» inserire i risultati dei (Rinkmaster-) turni 5 e 6.
6. Dopo le semifinali (turno 5 di Rinkmaster) **accoppiare la finale** e la **piccola finale** (turno 7 di Rinkmaster).

Menu «**Accoppiamenti**», selezionare il (Rinkmaster-) **turno 7**, senza gruppo, ➔ «**Aggiungi l'accoppiamento**».

Assegnare i seguenti DNo (numero direzione di gara):

Finale per il 1° e 2° posto:

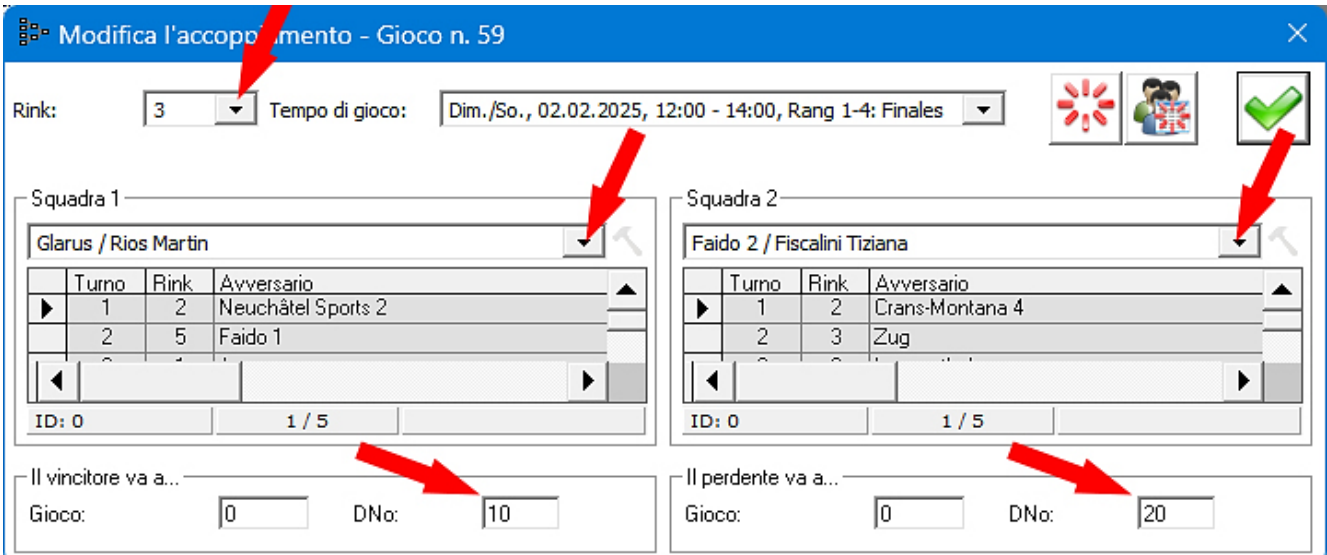
Il vincitore va a... DNo: **10**

Il perdente va a... DNo: **20**

Piccola finale per il 3° e 4° posto:

Il vincitore va a... DNo: **30**

Il perdente va a... DNo: **40**



Modifica l'accoppiamento - Gioco n. 59

Rink: Tempo di gioco:

Squadra 1:

Turno	Rink	Avversario
1	2	Neuchâtel Sports 2
2	5	Faido 1

ID: 0 1 / 5

Squadra 2:

Turno	Rink	Avversario
1	2	Crans-Montana 4
2	3	Zug

ID: 0 1 / 5

Il vincitore va a... DNo:

Il perdente va a... DNo: