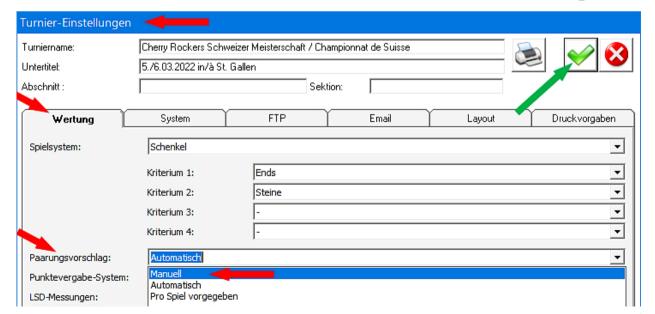
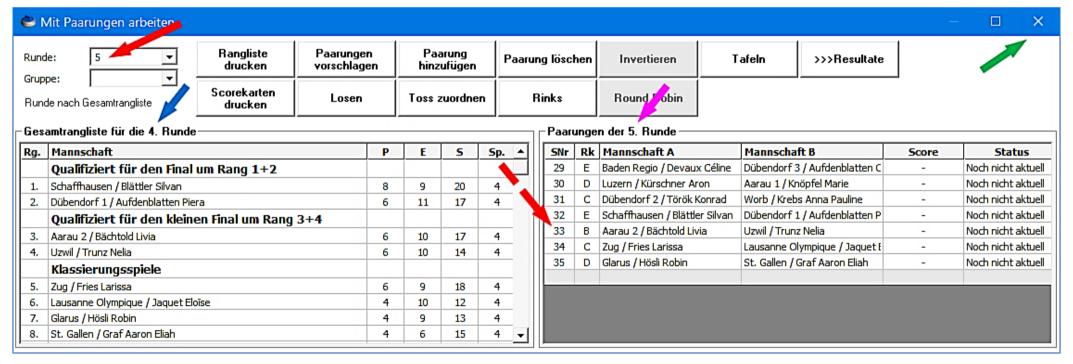


20. Klassierungsspiele (Ranglistenspiele, Klassierungsrunde)

Wenn in der letzten Runde Klassierungsspiele mit einer geschlossenen Rangliste (1. vs 2.: Sieger ist 1., Verlierer ist 2., etc.) gespielt werden, so kann nachdem die letzte Runde automatisch gepaart worden ist (Kap. 19), das Nachfolgende gemacht werden. Rinkmaster erstellt dann automatisch die korrekte Schlussrangliste.

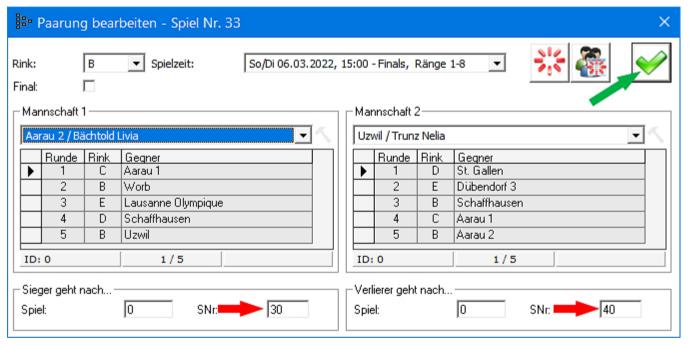
Nachdem die Paarungen erstellt worden sind in den Turnier-Einstellungen bei «Wertung» den Paarungsvorschlag von 'Automatisch' auf 'Manuell' ändern.





Dann können im Eingabefeld 'Paarungen bearbeiten' bei «Sieger geht nach…» und «Verlierer geht nach…» im Feld SNr. → die entsprechenden Spielleiter Nummern eingegeben werden.

Hier im Beispiel das Spiel um Platz 3 und 4: Sieger = SNr: 30 und Verlierer = SNr: 40. Demzufolge beim Spiel um Platz 1 und 2: Sieger = SNr: 10 und Verlierer = SNr: 20 etc.



Mit Klick auf das grüne OK-Häkchen 🧪 🗹 die Eingabe beenden.



Es können z.B. folgende Spielleiter-Nrn. vergeben werden:

Spiel um Rang 1 und 2: Sieger SNr. 10 Verlierer SNr. 20

Spiel um Rang 3 und 4: Sieger SNr. 30 Verlierer SNr. 40

Spiel um Rang 5 und 6: Sieger SNr. 50 Verlierer SNr. 60

Spiel um Rang 7 und 8: Sieger SNr. 70 Verlierer SNr. 80

Spiel um Rang 9 und 10: Sieger SNr. 90 Verlierer SNr. 100

Spiel um Rang 11 und 12: Sieger SNr. 110 Verlierer SNr. 120

Spiel um Rang 13 und 14: Sieger SNr. 130 Verlierer SNr. 140

Spiel um Rang 15 und 16: Sieger SNr. 150 Verlierer SNr. 160

