**Ablauf JuniorInnen C-Liga , 1.Teil in Wildhaus: 18./19.01.2020**

| **Zeit** | **erl.** | **Task** |
| --- | --- | --- |
| **Samstag** |  | **18. Januar 2020** |
| Ab 7.30 | 🞏 | **Eismeister sollte immer verfügbar sein für allfällige Eisreparaturen !**   * Coach- und Apéro-Tische reservieren: **Rink A , B , C , D** * Einschalten der Rink-Monitoren * Laptop/Monitor für Einspielen und Spielzeit bereitstellen * LSD‑Messgerät abkühlen (Last Stone Draw), Messwinkel * 4 x Schreibstifte und Unterlagen für Scorekarten verteilen |
| **8.30** | 🞏 | **Teammeeting Boys** |
| Ab 8.10 | 🞏 | Neue Runde auf Scoreboards, Steinfarben setzen (ohne Hammer). |
| **9.05** – 9.10  Boys | 🞏 | Einspielen 5 Min.: (nachher 2 x LSD)  **Rink A**: **Glarus** **Rink B**: **Dübend** **Rink C**: **Luzern Rink D**: **Wildhaus**  1 Minute vor Ablauf Zeit bekanntgeben: **Noch 1 Minute** ! |
| 9.11 ~ 9.15 | 🞏 | 2 LSD spielen; Messen durch **Spielleiter**, ausser Haus: **185.4 cm.** Auf Scorekarten (obere Hälfte der Zeitnehmerformulare) eintragen. |
| 9.16 – 9.21 | 🞏 | Einspielen 5 Min.: (nachher 2 x LSD)  **Rink A**: **Wallisell.** **Rink B**: **Küssn.** **Rink C**: **Zug Rink D**:  **St.Gallen**  1 Minute vor Ablauf Zeit bekanntgeben: **Noch 1 Minute** ! |
| 9.22 ~ 9.26 | 🞏 | 2 LSD spielen; Messen durch **Spielleiter**, ausser Haus: **185.4 cm.** Auf Scorekarten eintragen. **Team besserer LSD: Hammer setzen**. |
| **9.30 – 11.45** | 🞏 | **1. Runde** Junioren ; Start mit **Glocke** ankünden. Timer 120 Min. starten und  Zeit Spielbeginn aufschreiben (falls Timer ausfällt).  LSD's in Rinkmaster eintragen und Scorekarten auf Rinks verteilen. |
| 11.30 | 🞏 | 7. End muss beendet sein, sonst abläuten durch **Spielleiter.** |
| Ab 11.30 oder früher | 🞏 | Bei jedem Rink Zeit für Spielende aufschreiben. Resultate einsammeln und Auswertungen mit Rinkmaster. |
| **12.00** | 🞏 | **Teammeeting Girls** |
| Ab 12.10 | 🞏 | Neue Runde auf Scoreboards, Steinfarben setzen (ohne Hammer). |
| **12.35** – 12.40  Girls | 🞏 | Einspielen 5 Min: (nachher 2 x LSD)  **Rink A**:  **St.Gallen**  **Rink B**:  **Aarau**  **Rink C**:  **Limmattal-Wetzikon**  1 Minute vor Ablauf Zeit bekanntgeben: **Noch 1 Minute !** |
| 12.41 ~ 12.45 | 🞏 | 2 LSD spielen; Messen durch **Spielleiter**, ausser Haus: **185.4 cm.** Auf Scorekarten (obere Hälfte der Zeitnehmerformulare) eintragen. |
| 12.46 – 12.51 | 🞏 | Einspielen 5 Min: (nachher 2 x LSD)  **Rink A**:  **Zug**  **Rink C**:  **Dübendorf**  **Rink D**:  **Schaffhausen**  1 Minute vor Ablauf Zeit bekanntgeben: **Noch 1 Minute !** |
| 12.52 ~ 12.56 | 🞏 | 2 LSD spielen; Messen durch **Spielleiter**, ausser Haus: **185.4 cm.** Auf Scorekarten eintragen. **Team besserer LSD: Hammer setzen.** |
| **13.00 – 15.15** | 🞏 | **1. Runde** Juniorinnen ; Start mit **Glocke** ankünden. Timer 120 Min. starten und  Zeit Spielbeginn aufschreiben (falls Timer ausfällt).  LSD's in Rinkmaster eintragen und Scorekarten auf Rinks verteilen. |
| 15.00 | 🞏 | 7. End muss beendet sein, sonst abläuten durch **Spielleiter** |
| Ab 15.00 oder früher | 🞏 | Bei jedem Rink Zeit für Spielende aufschreiben. Resultate einsammeln und Auswertungen mit Rinkmaster. |
| Ab 15.30 | 🞏 | Neue Runde auf Scoreboards, Steinfarben setzen (ohne Hammer). |
| **16.05 Boys**  **16.30 – 18.45** | 🞏 | **2. Runde** Junioren : Je Team 5 Min Einspielen mit anschliessend 2 x LSD , ausser Haus: **185.4** cm -> auf Scorekarten eintragen , **Hammer setzen**.  Start mit **Glocke**ankünden. Timer 120' starten, Startzeit notieren.  **Rink A: Rink B: Rink C: Rink D:**  **Dübendorf**   **Glarus**   **Wildhaus  Luzern**  **Zug St.Gallen Wallisellen  Küssnacht**  LSD's in Rinkmaster eintragen und Scorekarten auf Rinks verteilen. |
| 18.30 | 🞏 | 7. End muss beendet sein, sonst abläuten durch **Spielleiter** |
| Ab 18.30 oder früher | 🞏 | Bei jedem Rink Zeit für Spielende aufschreiben. Resultate einsammeln und Auswertungen mit Rinkmaster. |
| Ab 19.10 | 🞏 | Neue Runde auf Scoreboards, Steinfarben setzen (ohne Hammer). |
| **19.35 Girls**  **20.00 – 22.15** | 🞏 | **2. Runde** Juniorinnen ; Je Team 5 Min Einspielen mit anschliessend 2 x LSD , ausser Haus: **185.4** cm -> auf Scorekarten eintragen , **Hammer setzen**.  Start mit **Glocke**ankünden. Timer 120' starten, Startzeit notieren.  **Rink A: Rink B: Rink C:**  **Schaffhausen**   **Limmattal-Wetzikon**   **Dübendorf**  **Aarau St.Gallen Zug**  LSD's in Rinkmaster eintragen und Scorekarten auf Rinks verteilen. |
| 22.00 | 🞏 | 7. End muss beendet sein, sonst abläuten durch **Spielleiter** |
| Ab 22.00 oder früher | 🞏 | Bei jedem Rink Zeit für Spielende aufschreiben. Resultate einsammeln und Auswertungen mit Rinkmaster. |
| Ab 22.30 | 🞏 | Monitore ausschalten, Laptop ausschalten. |

| **Zeit** | **erl.** | **Task** |
| --- | --- | --- |
| **Sonntag** |  | **19. Januar 2020** |
| Ab 7.30 | 🞏 | Rink Monitore einschalten  Laptop bereitmachen für Einspielen und Spielzeit.  Neue Runde auf Scoreboards, Steinfarben setzen (ohne Hammer). |
| **8.05 Boys**  **8.30 – 10.45** | 🞏 | **3. Runde** Junioren ; Je Team 5 Min Einspielen mit anschliessend 2 x LSD , ausser Haus: **185.4** cm -> auf Scorekarten eintragen , **Hammer setzen**.  Start mit **Glocke**ankünden. Timer 120' starten, Startzeit notieren.  **Rink A: Rink B: Rink C: Rink C:**  **Wildhaus**   **Wallisellen**   **St.Gallen**   **Glarus**  **Luzern Zug Küssnacht Dübendorf**  LSD's in Rinkmaster eintragen und Scorekarten auf Rinks verteilen. |
| 10.30 | 🞏 | 7. End muss beendet sein, sonst abläuten durch **Spielleiter** |
| Ab 10.30 oder früher | 🞏 | Bei jedem Rink Zeit für Spielende aufschreiben. Resultate einsammeln und Auswertungen mit Rinkmaster. |
| Ab 11.00 | 🞏 | Neue Runde auf Scoreboards, Steinfarben setzen (ohne Hammer). |
| **11.25 Girls**  **12.00 – 14.15** | 🞏 | **3. Runde** Juniorinnen : Je Team 5 Min Einspielen mit anschliessend 2 x LSD , ausser Haus: **185.4** cm -> auf Scorekarten eintragen , **Hammer setzen**.  Start mit **Glocke**ankünden. Timer 120' starten, Startzeit notieren.  **Rink A: Rink B: Rink D:**  **Limmattal**   **Zug**   **Schaffhausen**  **Dübendorf Aarau St. Gallen**  LSD's in Rinkmaster eintragen und Scorekarten auf Rinks verteilen. |
| 14.00 | 🞏 | 7. End muss beendet sein, sonst abläuten durch **Spielleiter** |
| Ab 14.00 oder früher | 🞏 | Bei jedem Rink Zeit für Spielende aufschreiben. Resultate einsammeln und Auswertungen mit Rinkmaster. |
| Ab 14.30 | 🞏 | Neue Runde auf Scoreboards, Steinfarben setzen (ohne Hammer). |
| **15.05 Boys**  **15.30 – 17.45** | 🞏 | **4. Runde** Junioren ; Je Team 5 Min Einspielen mit anschliessend 2 x LSD , ausser Haus: **185.4** cm -> auf Scorekarten eintragen , **Hammer setzen**.  Start mit **Glocke**ankünden. Timer 120' starten, Startzeit notieren.  **Rink A: Rink B: Rink C: Rink C:**  **Zug**   **Wildhaus**   **Dübendorf**   **St. Gallen**  **Küssnacht Glarus Luzern Wallisellen**  LSD's in Rinkmaster eintragen und Scorekarten auf Rinks verteilen. |
| 17.30 | 🞏 | 7. End muss beendet sein, sonst abläuten durch **Spielleiter** |
| Ab 17.30 oder früher | 🞏 | Bei jedem Rink Zeit für Spielende aufschreiben. Resultate einsammeln und Auswertungen mit Rinkmaster. |
| Ab 18.00 | 🞏 | Monitore ausschalten, Laptop ausschalten |