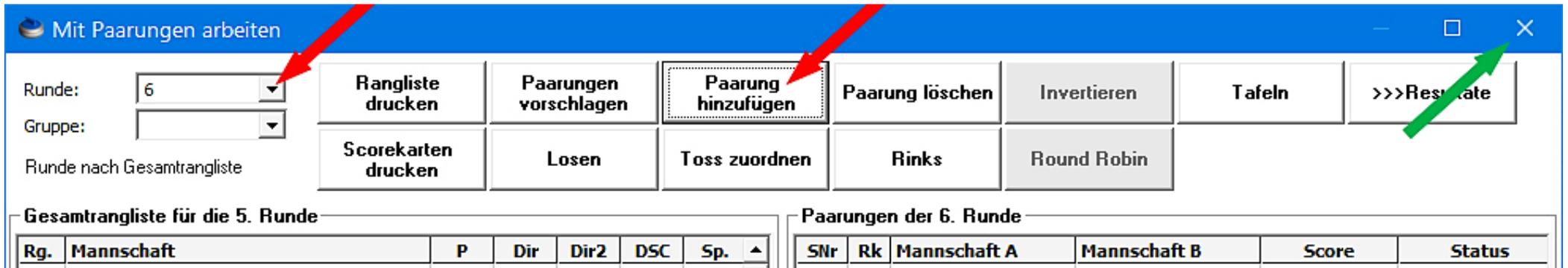


Weitere Spiele programmieren

18. Viertelfinal-, Halbfinal-, Finalspiele; Entscheidungsspiele

Bevor die Rangliste (nach den Gruppenspielen, Vorrundenspielen, etc.) publiziert wird müssen die weiteren Spiele (Viertelfinal-, Halbfinal-, Finalspiele bzw. Entscheidungsspiele) programmiert werden.

Im Hauptmenü «**Paarungen**» ➔ Runde auswählen (bei Entscheidungsspielen evtl. auch Gruppe) ➔ «**Paarung hinzufügen**»:



Mit Paarungen arbeiten

Runde: 6

Gruppe:

Runde nach Gesamtrangliste

Rangliste drucken

Paarungen vorschlagen

Paarung hinzufügen

Paarung löschen

Invertieren

Tafeln

>>> Resultate

Scorekarten drucken

Lösen

Toss zuordnen

Rinks

Round Robin

Gesamtrangliste für die 5. Runde

Rg.	Mannschaft	P	Dir	Dir2	DSC	Sp.	▲

Paarungen der 6. Runde

SNr	Rk	Mannschaft A	Mannschaft B	Score	Status

Anmerkung:

Nachdem alle Spiele programmiert worden sind (siehe nächste Seiten) und die Rangliste publiziert worden ist, das Feld mit Klick auf das   oben rechts verlassen.

Dann können der Rink und die beiden Mannschaften ausgewählt werden.

Mit Klick auf das grüne OK-Häkchen   die Eingabe beenden.

Paarung bearbeiten - Spiel Nr. 21

Rink: Spielzeit:   

Mannschaft 1



LSD:

Runde	Rink	Gegner
▶ 1	2	Bern Inter APPATRADE
2	4	Lausanne Olympique - Basel
4	4	Glarus Belvédère AM
5	2	Basel

ID: 0 1 / 4

Mannschaft 2



Bern Inter APPATRADE / Bangerter Christian
Glarus Belvédère AM / Hösli Marco
Lausanne Olympique - Basel / Traub Noé
Schaffhausen Vitodata / Schnider Andrin
Solothurn-Biel / Iseli Jan 

St. Galler Bär / Schwaller Kim
Zug 1 / Hürlimann Dean
Zug Cablex / Stocker Yves

ID: 0 1 / 4

Sieger geht nach...
Spiel: SNr:

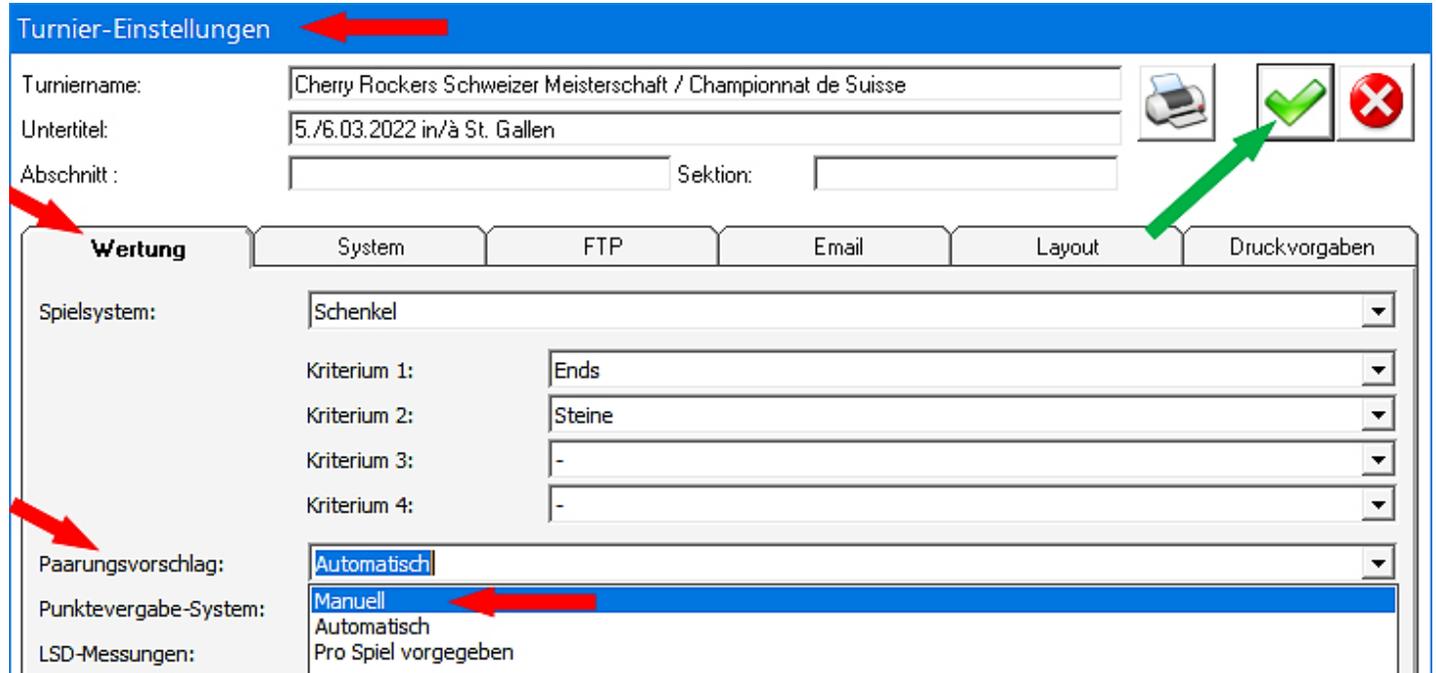
Verlierer geht nach...
Spiel: SNr:

Nachdem alle Spiele der nächsten Runde gepaart worden sind kann die Rangliste publiziert werden (Internet, Drucker bzw. Monitor).

Tipp: Bei Viertelfinal-, Halbfinal- und Finalspielen können beim **Erstellen der Paarungen** Spielleiter-Nrn. vergeben werden. Dann muss die Rangliste nicht mehr nachträglich mit Spielleiter-Nrn. korrigiert werden (gemäss **Kapitel 21**).

Vorgehen (obiges geht nur bei Paarungsvorschlag = Manuell):

Vor dem Erstellen der Paarungen zuerst in den Turnier-Einstellungen  bei «**Wertung**» den Paarungsvorschlag von 'Automatisch' auf 'Manuell' ändern (falls nicht schon auf 'Manuell').



Turnier-Einstellungen

Turniername: Cherry Rockers Schweizer Meisterschaft / Championnat de Suisse

Untertitel: 5./6.03.2022 in/à St. Gallen

Abschnitt: Sektion:

Wertung System FTP Email Layout Druckvorgaben

Spielsystem: Schenkel

Kriterium 1: Ends

Kriterium 2: Steine

Kriterium 3: -

Kriterium 4: -

Paarungsvorschlag: Automatisch

Punktevergabe-System: Manuell

LSD-Messungen: Pro Spiel vorgegeben

Dann können die Paarungen (siehe **Anfang** dieses Kapitels) gemacht werden und dabei die Spielleiter-Nrn. vergeben werden: «**Sieger geht nach...**» und «**Verlierer geht nach...**» im Feld SNr: → die entsprechenden Spielleiter Nummern (SNr) eingeben.

Hier im Beispiel der kleine Final um Platz 3:
Sieger = SNr: 30 und
Verlierer = SNr: 40.
 Demzufolge beim Final um Platz 1 und 2:
Sieger = SNr: 10 und
Verlierer = SNr: 20.

Paarung bearbeiten - Spiel Nr. 38

Rink: Spielzeit:

Mannschaft 1: LSD:

Runde	Rink	Gegner
6	B	Wetzikon 1
7	D	Solothurn Regio
8	D	Luzern-City

ID: 0 1 / 7

Sieger geht nach...
 Spiel: SNr:

Mannschaft 2: LSD:

Runde	Rink	Gegner
1	A	Bern Inter
2	D	Morges
3	E	Wetzikon 2

ID: 0 1 / 7

Verlierer geht nach...
 Spiel: SNr:



Mit Klick auf das grüne OK-Häkchen   die Eingabe beenden.

Es können z.B. folgende Spielleiter-Nrn. vergeben werden:

Viertelfinals:

Sieger geht nach... SNr. 200 ; Verlierer geht nach... SNr. 300

Halbfinals:

Sieger geht nach... SNr. 100 ; Verlierer geht nach... SNr. 200

Kleiner Final (Ränge 3/4):

Sieger geht nach... SNr. 30 ; Verlierer geht nach... SNr. 40

Final (Ränge 1/2):

Sieger geht nach... SNr. 10 ; Verlierer geht nach... SNr. 20

Am Anfang haben alle Teams die Spielleiter-Nr. 400.

Je tiefer die SNr., desto weiter oben ist das Team rangiert.

Unter «Turnier-Management»  ➔ «Spiele» werden die Roads (Wege) angezeigt in der Spalte «W/L (Win/Loss) -> SNr».

Turnier-Management - Schweizer Meisterschaft, 15.-18.02.2024

Gruppen Runden Spielzeiten Mannschaften Warteliste **Spiele** LSD Ranglistentexte

Nr	Spielzeit	Runde	Gruppe	Rink	Mannschaft 1	Mannschaft 2	Spielstatus	W/L -> Spiel	W/L -> SNr	▲
27	Sa, 17.02.2024, 16:00, Gruppe	5	B	B	Gstaad / Karnusian Stefan	Wetzikon 3 / Hösli Jörg	0 : 0	0 / 0	0 / 0	
28	Sa, 17.02.2024, 16:00, Gruppe	5	B	C	Bern Crystal-City / Kocher Reir	Uzwil / Brunner Beat	6 : 8	0 / 0	0 / 0	
29	Sa, 17.02.2024, 20:00, Gruppe	5	C	C	Luzern-City / Wüest Dieter	Aarau / Ritter Pirmin	4 : 3	0 / 0	0 / 0	
30	Sa, 17.02.2024, 20:00, Gruppe	5	C	E	Morges / Glauser Claude-Alain	Wetzikon 2 / Pesavento Silva	6 : 4	0 / 0	0 / 0	
31	So/Di, 18.02.2024, 08:00, 1/4	6		A	Solothurn Regio / Schwaller C	Bern Crystal-City / Kocher Reir	9 : 3	0 / 0	200 / 300	
32	So/Di, 18.02.2024, 08:00, 1/4	6		B	Morges / Glauser Claude-Alain	Wetzikon 1 / Attinger Werner	8 : 5	0 / 0	200 / 300	
33	So/Di, 18.02.2024, 08:00, 1/4	6		C	Gstaad / Karnusian Stefan	Bern Capitals / Heilmann Stefa	7 : 4	0 / 0	200 / 300	
34	So/Di, 18.02.2024, 08:00, 1/4	6		D	Uzwil / Brunner Beat	Luzern-City / Wüest Dieter	2 : 7	0 / 0	200 / 300	
35	So/Di, 18.02.2024, 12:00, 1/2	7		B	Luzern-City / Wüest Dieter	Gstaad / Karnusian Stefan	1 : 8	0 / 0	100 / 200	
36	So/Di, 18.02.2024, 12:00, 1/2	7		D	Morges / Glauser Claude-Alain	Solothurn Regio / Schwaller C	3 : 5	0 / 0	100 / 200	
37	So/Di, 18.02.2024, 16:00, Fina	8		C	Solothurn Regio / Schwaller C	Gstaad / Karnusian Stefan	6 : 5	0 / 0	10 / 20	
38	So/Di, 18.02.2024, 16:00, Fina	8		D	Morges / Glauser Claude-Alain	Luzern-City / Wüest Dieter	2 : 9	0 / 0	30 / 40	

ID: 1 1 / 38