Elektronische Anzeigetafeln (von Maple Leaf Stadiums AG): Bedienung mit Rinkmaster (Stand Rinkmaster Version 14.5.11)

Inhaltsverzeichnis	Seite
a) Vor einer Runde: Anzeigetafeln (Scoreboards) vorbereiten	1
b) Resultate einlesen während dem Spiel (automatisch oder manuell)	2
c) Neue Teamnamen auf Anzeigetafeln senden wenn noch Spiele im Gan	ige sind . 3 - 5
d) Probleme bei Kommunikation zwischen PC und Tafeln / Fehlermeldung	jen <mark>6 - 8</mark>
e) COM-Port für die Datenübertragung zur Anzeigetafel einstellen	
f) Anzeigetafeln «Locked» (Anzeigetafeln blockiert)	12
Raden-Limmatta	

Elektronische Anzeigetafeln von Maple Leaf Stadiums AG

a) Vor einer Runde: Anzeigetafeln (Scoreboards) vorbereiten

Im Hauptmenü auf Paarungen klicken:



Gewünschte Gruppe und Runde auswählen. Bei zwei Gruppen mit gleicher Spielzeit nur Runde eingeben. Dann auf Tafeln klicken.

12345678910Z Tota

Es erscheint das Tafelsteuerungsfeld:

(Mit Paarungen arbeiten																	
	Rund	e: 1	liste ken		Paarungen Paarun vorschlagen hinzufüg				Paarung hinzufügen		Paarung löschen		Invertieren		eln 🛛	>>>Resultate		
	Grupp	e: A 🗹	Scorel druc	karten sken		Losen Toss zuoro			s zuord	nen		Rinks	Roun	d Robin				
Г	Rangliste für die 1. Runde, Gruppe A-																	
	Rg. Mannschaft F					Dir2	5	E	Sp. 5		ir Rk	Mannschaft	Α	A Mannschaft B		Mannschaft B Score		Status
	1. Engelberg Titlis			0	0	0	0	0	0	1	A	Engelberg Titli	s	Wildhaus 1/V	Valter Rei		Noch nicht aktuell	

Nun können die Teamnamen auf die Scoreboards gesendet werden:

- 1. Auf Alle Tafeln löschen klicken (um sicher zu sein).
- 2. Wenn mehrere Spielzeiten in einer Runde; z.B. wenn nach Gesamtrangliste gespielt wird: entsprechende Spielplan-Nr. bzw. Spielzeit auswählen (roter Pfeil ←).

- 5. Auf Namen senden klicken. Die Teamnamen erscheinen auf den Anzeigetafeln.

Sicuc	rung elektronische	e Anzeigen						
Gru	ppe:	Runde Nr: 2					Ende	Steinfarbe
			2: 0)i 31.10.2	2017 - 2	20:00	~	Tafel-Protokoll
Aut	omatischer N	leue Runde/Gruppe			~		(2)	
	Modus (3	bereitmachen			4			
Rink	Modus 3	bereitmachen	Sp.Nr	Zeit	4) 351			Anzeige aus TAF TXT
Rink	Modus 3 Team A Gasfüess	Dereitmachen Team B Team Knaus	Sp.Nr 4	Zeit 20:00	4) 		Alle Tafeln löschen	Anzeige aus TAF.TXT
Rink 1 2	Modus 3 Team A Gasfüess Team Reich	bereitmachen Team B Team Knaus Team Anderhalden	Sp.Nr 4 5	Zeit 20:00 20:00	(4) ₹		Alle Tafeln löschen	Anzeige aus TAF.TXT
Rink 1 2 3	Modus 3 Team A Gasfüess Team Reich Team Brühwiler	bereitmachen Team B Team Knaus Team Anderhalden Team Frauchiger	Sp.Nr 4 5 6	Zeit 20:00 20:00 20:00	(4) **		Alle Tafeln löschen	Anzeige aus TAF.TXT
Rink 1 2 3 4	Modus 3 Team A Gasfüess Team Reich Team Brühwiler CC Vaduz	bereitmachen Team B Team Knaus Team Anderhalden Team Frauchiger Team Brauchli	Sp.Nr 4 5 6 22	Zeit 20:00 20:00 20:00 20:00	(4) **		Alle Tafeln löschen	Anzeige aus TAF.TXT

b) Resultate einlesen während dem Spiel (automatisch oder manuell)

Automatisch:

6. Im Steuerungsfeld der elektronischen Anzeigen auf 6 Automatischer Modus klicken. Die Resultatübertragung auf die Homepage erfolgt nun automatisch.

Steue	rung ele	ektronische Anzeigen					
Gru	ppe:	Runde Nr:	2			Ende	Steinfarbe
	൭		[2: Di 31.10.201	7 - 20:00	•	Tafel-Protokoll
Aut	omatiso Modus	cher Neue Runde/Gru bereitmacher	ippe 1				
Rink	Team A	Team B	Sp.t	Nr Zeit 🚽	<u>•</u>	Alle Tafeln löschen	Anzeige aus TAF.TXT
						Namen senden	
					Ø	Resultate einlesen	
		_			\vdash	8 Resultate speichern	Status: Alle vorw.
Rink	Platz	Name	Resultat	Status	518		
1	obere	Gasfüess	*_1_42_3T:	1(Fin	*	Resultate senden	
1	untere	Team Knaus	1_23_2T;	B Fin			
2	obere	Team Reich	1_42_4_4T:	15 Fin	*	Alles conden	
2	untere	Team Anderhalden	*_1_2_1T:	4 Fin		AIICS SCHUCH	

Manuell:

7. Im Steuerungsfeld der elektronischen Anzeigen auf 🕜 Resultate einlesen klicken (automatischer Modus muss deaktiviert sein).

Bei Spielende:

Automatischer Modus: Abwarten bis die Automatik alle Spiele auf den Status 'Reset' gesetzt hat (roter Pfeil). Oder:

Auf 6 Automatischer Modus klicken, um die Automatik auszuschalten.

Auf ⑦ Resultate einlesen klicken; wenn nötig mehrmals und zwar so lange, bis alle Felder in der Kolonne 'Status' auf '**Fin**' stehen (geht schneller als bei Automatik).

8. Auf 8 Resultate speichern klicken. Die Resultate werden nun in Rinkmaster übernommen. Mit Ende zurück zum Menüpunkt 'Paarungen'.

c) Für fortgeschrittene Benutzer: Neue Teamnamen bei einem Rink auf Anzeigetafel senden wenn noch Spiele auf den anderen Rinks im Gange sind

6. Im Steuerungsfeld der elektronischen Anzeigen auf 6 Automatischer Modus klicken damit der automatische Modus ausgeschaltet ist.

Steue	uerung elektronische Anzeigen											
Grup	ope:	Runde Nr:	2		Ende	Steinfarbe						
	6		2:	Di 31.10.2017 - 20:00	— .	Tafel-Protokoll						
Automatischer Neue Runde/Gruppe bereitmachen												
Rink	Team A	Team B	Sp.Nr	Zeit 🖖 🥥	Alle Tafeln löschen	Anzeige aus TAF.TXT						
					Namen senden							
				Q	Resultate einlesen							
		_	-	/	8 Resultate speichern	Status: Alle vorw.						
Rink	Platz	Name	Resultat	Status								
1	obere	Gasfüess	*_1_42_3T:10	InProg 🔅	Resultate senden							
1	untere	Team Knaus	1_2_3_2T:8	InPro								
2	obere	Team Reich	1_42_4_4T:15	Fin 🍢 🔅	Alles sender							
2	untere	Team Anderhalden	*_1_2_1T:4	Fin	Alles senden							
3	obere	Team Brühwiler	_1_11	InProg 🔅								
3	untere	Team Frauchiger	*11_1_3T:6	InProg								
4	obere	CC Vaduz	*1141T:7	Fin 🔅								
4	untere	Team Brauchli		Fin								

- 7. Im Steuerungsfeld der elektronischen Anzeigen auf Resultate einlesen
 klicken; wenn nötig mehrmals und zwar so lange, bis beim entsprechenden Rink in der Kolonne 'Status' 'Fin' steht
- 8. Auf 8 Resultate speichern klicken. Die Resultate werden nun in Rinkmaster übernommen.

Wenn in der **gleichen Runde** auf einem Rink Teamnamen für die **nächste Gruppe** (nächste Spielzeit) auf die Anzeigetafel gesendet werden soll, so kann dies direkt ausgewählt werden (blauer Pfeil <- im oberen Bild).

10. Für die nächste Runde:

Die nächste Runde und allenfalls Gruppe eingeben **(**;

Runde: 3		Rangliste drucken		ngliste Paarungen ucken vorschlagen		P hi	Paarung hinzufügen		Paarung löschen		Invertieren		Tafeln		>>>Resultate	
Gruppe: Runde nach Gesamtrangliste Scorekarten drucken				Losen To			Toss zuordnen		Rinks		Round Robin				Zufallsresultate	
Gesamtrangliste für die 2. Runde																
Rg.	Mannschaft	Р	Dir	Dir2	DDir	DAII	Sp. 9	5Nr	Rk	Mannschaft	A	Mannschaf	tB	Score	Status	
1.	CC Vaduz / Lukas Matt	4	0	0	0	3	2	7	Α	Team Knaus / I	Dave Kna	Team Brauch	li / Selin Br	-	Noch nicht aktue	
2.	Team Brauchli / Selin Brauchli	2	2	0	3	2	2	8	в	Gasfüess / Elm	ar Obwe	Wildhaus BR	S / Swen Bi	12	Noch nicht aktue	
3.	Wildhaus BRS / Swen Brauchli	2	0	0	0	7	1	9	С	Team Brühwile	r / Andy	CC Vaduz / L	ukas Matt		Noch nicht aktue	
4.	Team Brühwiler / Andy Brühwiler	2	0	0	0	2	1									
5.	Gasfüess / Elmar Obwegeser	2	0	0	-3	1	2			Team Frauch	niger / F				fehlt	
6.	Team Knaus / Dave Knaus	0	0	0	0	-4	2									
7.	Team Frauchiger / Ruth Frauchiger	0	0	0	0	-11	2									

Dann auf Tafeln 🕊 klicken.

Seite 4 / 12

Jetzt	etzt auf Neue Runde/Gruppe bereitmachen + klicken.											
Steue	rung ele	ktronische Anz	eigen									
Gruj	ope:		Runde Nr:	3]			Ende	Steinfarbe			
					2: [)i 31.10.2	017 - 20:00	•	Tafel-Protokoll			
Aut	Automatischer Neue Runde/Gruppe Modus bereitmachen											
Rink	Team A		Team B		Sp.Nr	Zeit	₩ 🥥	Alle Tafeln löcchen	Anzeige aus TAF.TXT			
3	ABCD 1, D).Gallati	Basel - Ice Fleas		19	12:45	÷ 🧕	And Talein Ioschen				
2	ABCD 2 Jo	el Greiner	Faido, Crazy Sto	nes	20	12:45		1				
4	Wildhaus,	Brauchli	Ascona, Obelix T	eam	21	12:45	+ •	Namen senden 🔫	←			
								Resultate einlesen				
					-			Resultate speichern	Status: Alle vorw.			
Rink	Platz	Name		Resultat		Status	318					
1	obere	Gasfüess		* 1 42 3	T:10	InProg	4	Resultate senden				
1	untere	Team Knaus		1_2_3_2	T:8	InProg						
2	obere	Team Reich		1_42_4_4		Fin	÷					
2	untere	Team Anderhalden		*_1_2_1_	T:4	Fin		Alles senden				
3	obere	Team Brühwiler		_1_1_11_		InProg	÷					
3	untere	Team Frauchiger		*11_1_3		InProg						
4	obere	CC Vaduz		*1141_	T:7	Fin	÷					
4	untere	Team Brauchli		_3131	_T:8	Fin						

In der oberen Tabelle erscheinen die neuen Paarungen.

Jetzt beim entsprechenden Rink 🕈 auf den kleineren grünen Pfeil 🔻 klicken. Die beiden Teamnamen wandern nun in die untere Tabelle.

Auf <u>Namen senden</u> + klicken. Die linke Anzeigetafel auf dem entsprechenden Rink wird gelöscht und es erscheinen die beiden neuen Teamnamen auf der Anzeigetafel.

Das Score auf der rechten Anzeigetafel muss manuell an der Anzeigetafel beim entsprechenden Rink zurückgesetzt werden.

Tipp: Vor der ganzen «Manipulation» die (Zwischen-) Resultate der Spiele auf einem Blatt Papier notieren falls etwas schief läuft und das Score weg ist.

11.Solange noch Spiele der vorherigen Runde laufen, darf der **Modus nicht** mehr auf **Automatischer Modus** gestellt werden.

12. Diese Resultate werden manuell im entsprechenden Fenster eingegeben:

Im Hauptmenü Paarungen die soeben beendete Runde (und evtl. Gruppe) eingeben und auf die gewünschte Paarung **doppel**klicken

e M	lit Paarungen arbeiten															- • ×	
Runo		Rang druc		Paarun <u>o</u> vorschla	jen Igen	F	^o aarung inzufüge	n	Paarung löschen		Invertieren Tafe		Tafeli	n	>>>Resultate		
Run	de nach Gruppenrangliste	Scorek druc	arten ken		Lose	n	Toss zuordnen		ien		Rinks	Round Robin					
Rangliste für die 1. Runde, Gruppe A																	
Rg.	Mannschaft		Р	Dir	Dir2	5	E	Sp.	SNr	Rk	Rk Mannschaft A		Mannschaft B		Score	Status	
1.	Engelberg Titlis		0	0	0	0	0	0	1	Α	Engelberg Title	Wildhaus 1 / Walter Rei		Walter Rei	-	Noch nicht aktuell	
	Wildhaus 1 / Walter Reich		0	0	0	0	0	0	2	в	Uzwil / Reto So	chlegel	egel Wildhaus 3 / Max Himm		Wildhaus 3 / Max Himm -		Noch nicht aktuell
	Uzwil / Reto Schlegel		0	0	0	0	0	0									
	Wildhaus 3 / Max Himmelberger		0	0	0	0	0	0									
									J								

Seite 5 / 12

Es erscheint nun das Eingabefeld und die Steine des(r) letzten Ends können eingegeben werden $\boldsymbol{\mathscr{U}}$:

Resultat des Sp	piels erfassen/bearbeiten - Spiel Nr. 14	— ×
Runde:	3 Gruppe:	
Spielzeit:	So/Do, 08:00 - 09:45 / 3. Runde , 3* turno / Ränge 7-12	
Status:	Nicht mehr aktuell	
Rink: A	т	1 2 3 4 5 6 7 9 10ZE Tot.
CC Wildhaus	s / Lars Brauchli	10 3 4 🐡
ABCD 2 / Jo	oel Greiner 🔨 🔨	220 4
CC Wildhaus / Lar Punkte: Ends: Steine: Lars Brauchli C Leon Wittich Michael Stadeli Philipp Feiss Simon Feiss	ABCD 2 / Joe 1 2 4 Punkte: Ends: Steine: ✓ Joel Greine ✓ Louise Bas ✓ Yves Furla ✓ Marlene Fu	I Greiner
Spielverzicht:		

Schliesslich den Status auf Nicht mehr aktuell **s** stellen und auf die Weltkugel klicken.



- **13.**Wenn nun alle Spiele der Runde beendet sind (Status auf 'Nicht mehr aktuell' gestellt), kann die neue Rangliste aufs Internet gesendet und ausgedruckt werden.
- **14.**Zum Schluss im Hauptmenü Paarungen die neue Runde (und evtl. Gruppe) eingeben und auf Tafeln klicken.

Beendete Spiele: beim **entsprechenden Rink** im Feld '**Status**' auf das Feld klicken bis '**Reset**' erscheint (siehe Seite 3 Punkt 9).

Das Score auf den rechten Anzeigetafeln muss manuell an den Anzeigetafeln bei den entsprechenden Rinks zurückgesetzt werden.

Schliesslich die restlichen Partien bei den **entsprechenden Rinks** mit dem kleinen, grünen Pfeil von der oberen in die untere Tabelle verschieben,

auf Namen senden klicken und den automatischen Modus einschalten.

- d) Probleme bei Kommunikation zwischen PC und Anzeigetafeln / Fehlermeldungen
- Bei Fehlermeldungen beim Bedienen der elektronischen Anzeigetafeln: USB-Stecker am Computer zu den Anzeigetafeln kontrollieren ! Allenfalls weitere Steckverbindungen kontrollieren.

Wurde kürzlich eine neue Rinkmaster-Version installiert ? Eventuell hilft die Neuinstallation einer früheren Version.

Falls Rinkmaster auf einem neuen Computer installiert worden ist, muss der COM-Port am PC für die Verbindung zu den Anzeigetafeln von Maple Leaf Stadiums AG neu konfiguriert werden (siehe Seiten 9-11 dieses Dokuments).

- Weitere mögliche Probleme: COM-Port am PC für die Verbindung zu den Anzeigetafeln ist nicht richtig konfiguriert (siehe Seiten 9-11 dieses Dokuments).
- ➢ Es kann auch sein, dass der Serial-Adapter EX-1309-9 (Konverter USB ➡ RS485-2W) zwischen Computer und Kabel zu den Anzeigetafeln defekt ist.



Die Stellung der DIP-Schalter für im Jahre 2017 von Maple Leaf Stadiums AG gelieferte Anzeigetafeln: M1 = ON (Übertragungsart 2-Draht RS-485), TERM = ON.



Googeln nach Serial-Adapter EX-1309-9 zeigt Lieferanten für den Adapter an (digitec, Brack, Distrelec, etc.).

Der Adapter kostet ab ca. CHF 69.

Der **COM-Port** muss anschliessend **neu konfiguriert** werden (siehe Seiten 9-11).

Seite 7 / 12

> Fehlermeldung bei mehreren Turniere gleichzeitig:

Tafelsteuerung, weiteres Turnier:

Steuer	ung elek	tronische Anzeigen									
Gru	ppe:	Runde Nr	: 1			Ende	Steinfarbe				
				1: So. 29.08.2021	, 10:00		Tafel-Protokoll				
Aut	Automatischer Neue Runde/Gruppe Modus bereitmachen										
Rink	Team A	Team B		Sp.Nr Zeit 🐺	0	Alle Tafeln löschen	Anzeige aus TAF.TXT				
						Namen senden					
						Resultate einlesen					
						Resultate speichern	Status: Alle vorw.				
Rink	Platz	Name	Resultat	Status	10						
1	obere			Reset	袋	Resultate senden					
1	untere			Reset							
2	obere			Reset	恭	Alles sender					
2	untere			Reset		Anco achuch					
3	obere	Herren, Team Meier		Sent	- 22 - 2	link C und	D				
3	untere	Herren, Team Müller		Sent	244						
4	opere	Herren, Team Huber		Sent	- 77	chon vor	nanden				
Falls	Falls beim Klicken auf Neue Runde/Gruppe bereitmachen eine Fehlermeldung erfolgt,										

17:30:04 PanCon Das Spiel 1 ist bereits unter den aktuellen Spielen. <FEHLER>

dann muss geprüft werden, ob die Turniere die **gleiche Turnier-ID** haben. Wenn mehrere Turniere gleichzeitig laufen sollen (z.B. Frauen und Männer gleichzeitig), dann müssen die Turniere eine **unterschiedliche Turnier-ID** haben.

Wenn diese ID gleich ist: Bei den weiteren Turnieren unter 'Turnier Einstellungen' System' auf die Blume klicken und so eine neue ID erzeugen (grüner Pfeil unten rechts).

•		
		🔊 🐼
1		
Sel	ktion:	
FTP	Email	Layout Druckvorgaben
8	Layout-Modus:	Standard 💌
2	Scorekartendruck:	Normal
1	Scorekartenstil:	Spielernamen drucken
400	Max. vergebener Status:	Nicht mehr aktuell
	Liga - Plan-Publikation:	Beendet, inoffiziell Beendet, offiziell
	Steinfarbe fixieren:	Nicht mehr aktuell
	Teamerfassung über	
ass Hundenplan tus gesetzt.	Membercards prüfen:	
	Turnier-ID: cdcb6a28e	272e7fe4dc931bbb59155ce
	FTP FTP 8 2 1 1 400	Sektion: FTP Email 8 Layout-Modus: 2 Scorekartendruck: 1 Scorekartenstil: 400 Max. vergebener Status: Liga - Plan-Publikation: Steinfarbe fixieren: Steinfarbe fixieren: Teamerfassung über Membercards prüfen: Turnier-ID: cdcb6a28a

Durch Klicken auf das grüne OK-Häkchen 🖌 oben rechts bestätigen.

> Aufleuchten von Zeichen an den elektronischen Anzeigetafeln

Ein wechselhaftes Aufleuchten von Zeichen an den elektronischen Anzeigetafeln von Maple Leaf Stadiums AG (wenn die Scoreboards nicht in Betrieb mit Rinkmaster sind) konnte bei den Anzeigetafeln in Wildhaus durch das Zwischenschalten eines USB Isolators verhindert werden (zwischen PC und Serial-Adapter EX-1309-9): Delock USB Isolator, Original Art. Nr. 62588 (erhältlich bei digitec, Brack, Fust, etc. ; Preis ca. CHF 65 bis 80).



Beschreibung: Der Delock USB Konverter trennt die elektrische Verbindung zwischen Host-PC und USB-Gerät. Durch die galvanische Trennung werden Störgeräusche im Audiobereich und ungenaue Messergebnisse in der Labortechnik verhindert. Das kompakte Gerät unterstützt die USB 1.1 Spezifikation mit Low- und Full-Speed.

> Anzeigetafeln füllen sich selbständig (Automatischer Modus)

Wenn nach dem Senden der Namen auf die Anzeigetafeln und dem Einschalten von Automatischer Modus (Paarungen ➡ Tafeln) nach kurzer Zeit Resultate an den Anzeigetafeln erscheinen und dann die Spiele als abgeschlossen in die Rangliste übernommen werden so liegt es wahrscheinlich daran, dass irrtümlich bei Einstellungen ✓ ein Häkchen 🗹 bei der Tafel-Simulation ← angebracht worden ist. Dieses Häkchen 🗹 muss wieder entfernt werden mittels Mausklick.

😂 Rin	kma	ster 14	- Neues Tur	rnier				×
Datei	Eins	stellungen	?					
N e Pa		Lizenz Sprache Standort Mehrere T Kritische Z Tafelsteue Tafel-Simu	urniere Lusatzfunktio rung lation	onen	>			
	~	Tafel-Simu	lation mit Ü	İbertragung	-	-		

e) COM-Port für die Datenübertragung zu den Anzeigetafeln einstellen

Normalerweise wird der COM-Port einmal bei der Tafeleinrichtung eingestellt. Wird jedoch die Tafelsteuerung auf einen anderen Computer gewechselt, so muss der COM-Port Anschluss neu definiert werden.

Dies ist auch notwendig, wenn der **Serial-Adapter EX-1309-9** (Konverter USB ➡ RS485-2W zwischen Computer und Anzeigetafeln) **ausgewechselt** worden ist.

Nachdem das Kabel zu den Anzeigetafeln an einem USB-Anschluss des neuen PC angeschlossen worden ist, installiert Windows automatisch den benötigten Treiber (PC muss mit Internet verbunden sein).

Sollte das nicht klappen, so kann ich den benötigten Treiber für den Serial-Adapter EX 1309-9 liefern.

Dann muss herausgefunden werden, an welchem Anschluss das Kabel hängt. Dazu in der **Windows Systemsteuerung** auf den Menüpunkt **'Geräte-Manager**' klicken.

Windows 7:

Auf dem Desktop mit der **linken** Maustaste **unten links** auf den Startknopf klicken:



Dann 'Systemsteuerung' auswählen:

	18	-2019					
	Computer						
	Systemsteuerung	ter		•	Press 1		
	Standardprogramme	ellungen, und pa	sst die Fu	inktiona	litat des	s Compi	uters an.
Alle Programme	Hilfe und Support	exte					
Programme/Dateien durchsuchen 👂	Herunterfahren D	ften					
🚱 🛤 é 🌢 🧿 🗉	Rinkmaster Ver 14-2		*	0	<u>a</u>	۲	8

und in der Systemsteuerung auf 'Geräte-Manager' klicken:



Windows 10 und 11:

Auf dem Desktop mit der **rechten** Maustaste **unten links** auf das Fenster-Symbol klicken:



Dann auf 'Geräte Manager' klicken:

	System	
	Geräte-Manager	
	Netzwerkverbindungen	
	Datenträgerverwaltung	
	Computerverwaltung	
	Eingabeaufforderung	
	Eingabeaufforderung (Administrator)	
	Task-Manager	
A	Einstellungen	
	Explorer	
	Suchen	
	Ausführen)
	Herunterfahren oder abmelden	uch
	Desktop	
	, 7 Hi 😜 c 🥹 🗖 🗉 U	

Windows 7 , 10 und 11:

Im Geräte-Manager erscheint ein Fenster mit u.a. den angeschlossenen Ports:



Auf 'Anschlüsse (COM & LPT)' doppelklicken und bei 'USB Serial Port' die COM-Port Nr. ablesen (hier COM4).

Dann im **Rinkmaster** Programm über **Einstellungen ➡ Tafelsteuerung** in die Tafelsteuerung gelangen.

è Rinkma	aster 14.1.10 - 14. Preis von Wildhaus 12./	13.8.2017 🗖 🗉 💌
Datei E	instellungen ?	
44	Lizenz Sprache Standort Kritische Zusatzfunktionen	2./13.8.2017
	Tafelsteuerung 🔫 ———	
	Tafel-Simulation Tafel-Simulation mit Übertragung	

Auf das Symbol mit den 3 Punkten ... rechts von 'COM-Port' klicken (COM-Einstellungen ändern):

Systemeinstellungen für die Anzeigetafeln				
Aktiviere Kommunikation:				
Null-Darstellung::				
Anzahl Tafeln:	4 COM-Einstellungen ändern			
Rinks Rink A	Teamnamen für den statischen Speicher			

Bei den Com-Port-Eigenschaften nun die Nr. des COM-Port Anschlusses eingeben.

Tafel-Protokoll:

Bei **neueren Anzeigetafeln** (ab Baujahr 2013, z.B. in Wildhaus) '**Mapleleaf 2013**' auswählen, bis Baujahr 2013 'Mapleleaf (Standard)'.

Com-Port-Eigenschaften				
COM-Port:	4 🖛 🥪 🚪 🚷			
Baudrate:	9600 🗸			
Parität:	N:Keine 💌			
Daten-Bits:	8 💌			
Stop-Bits:	1 💌			
Timeout [ms]:	1000			
Wiederholungen:	3			
Delay [ms]:	2000			
Tafel-Protokoll:	Mapleleaf 2013 🚽 🗾			

Durch Klick auf den gelben Blitz 🚩 können die Einstellungen getestet werden.

Durch Klicken auf das grüne OK- Häkchen 🖌 wird das Bearbeitungsfeld wieder geschlossen.

Durch Klicken auf das grüne OK- Häkchen 🗹 oben rechts wird alles gespeichert und die Tafelsteuerung wird verlassen.

f) Anzeigetafeln «Locked» (Anzeigetafeln blockiert)

Wenn an einem vorhergehenden Turnier mit Rinkmaster das Turnier nicht korrekt abgeschlossen worden ist kann es passieren, dass die elektronischen Anzeigetafeln blockiert sind: **Status:** «**Locked**» (blauer Pfeil ****). Die Funktion Alle Tafeln löschen funktioniert dann nicht.

Um die Blockade zu lösen kann auf den Tafel-Reset geklickt (rotes Symbol se ←) und dann dies mit Klick auf das grüne Häkchen bestätigt werden → ✓; evtl. muss der Reset bei jedem Rink einzeln gemacht werden.

Steuerung elektronische Anzeigen					
Gruppe: A Runde Nr:	1	Ende	Steinfarbe		
	Tafel-Protokoll				
Automatischer Neue Runde/Gruppe Modus bereitmachen					
Rink Team A Team B 1 Z Z Z	Sp.Nr Zeit 🐺 🥥	Alle Tafeln löschen	Anzeige aus TAF.TXT		
2 c Information 3 s 4 W Wollen Sie wirklich alle Ta	Namen senden				
-					
		Resultate speichern	Status: Alle vorw.		
Rink Platz Name Re	tesultat Status 🐺 🚽				
1 obere Benvenuti	Locked 👯	Resultate senden			
1 untere a Wildhaus !	Locked				
2 obere Willkommen	Locked 👬	Alles senden			
2 untere in Wildhaus !	Locked	Alles selluell			
3 obere Welcome	Locked 👬				
3 untere to Wildhaus !	Locked				
4 obere Bienvenue 4 untere à Wildbaus I	Locked 5.5				

Updates: Der Link zur neusten Version dieser Bedienungsanleitung 'Elektronische Anzeigetafeln - Bedienung mit Rinkmaster' ist auf der Internet **Startseite** des Curling Clubs Wildhaus aufgeschaltet:

https://www.ccwildhaus.ch Anleitungen: Rinkmaster u.a. (rechts vom grossen Bild).

Oder direkt unter: http://ccwildhaus.bplaced.net/manuals

Peter Herzog, Spielleiter CC Wildhaus und Umpire Swiss Curling, curling-peter@gmx.ch