

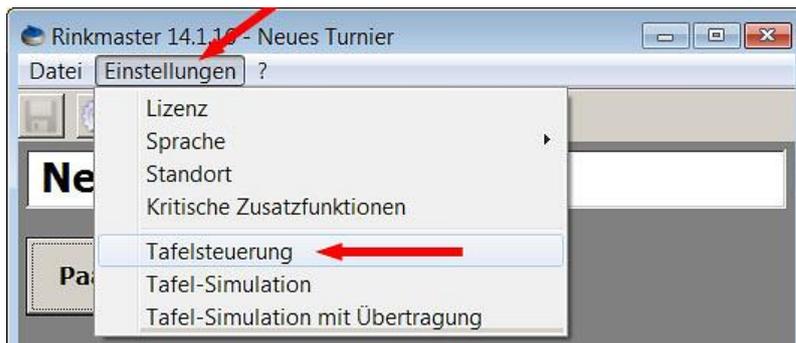
Elektronische Anzeigetafeln (Scoreboards von Maple Leaf Stadiums AG): Teamnamen nach Anzeigetafeln senden mit Rinkmaster

Hier wird beschrieben wie die Teamnamen (Mannschaftsliste) zum Speicher der elektronischen Anzeigetafeln (Scoreboards) gesendet werden können ohne dass Rinkmaster als Turnierprogramm eingesetzt wird.

1. **Rinkmaster-Programm** starten (Doppelklick auf Icon):



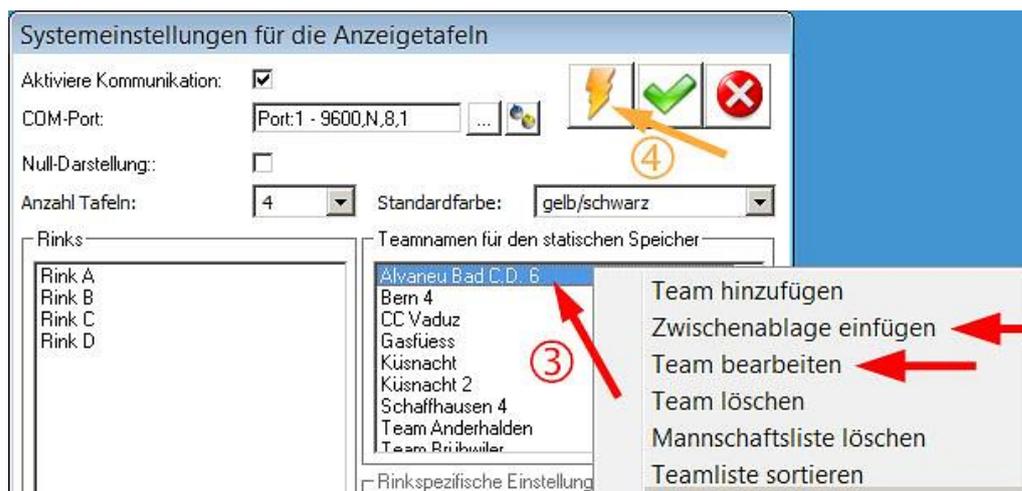
2. Über **Einstellungen -> Tafelsteuerung** in die Tafelsteuerung gelangen:



3. **Eingabe der Teamnamen für den statischen Speicher der Anzeigetafeln**

Jede Anzeigetafel verfügt über einen statischen Speicher, wo verschiedene Teamnamen vordefiniert werden können. Diese Namen können die Spieler/Spielleiter an der Tafel direkt abrufen, um eine Namensanzeige ohne Rinkmaster zu erhalten.

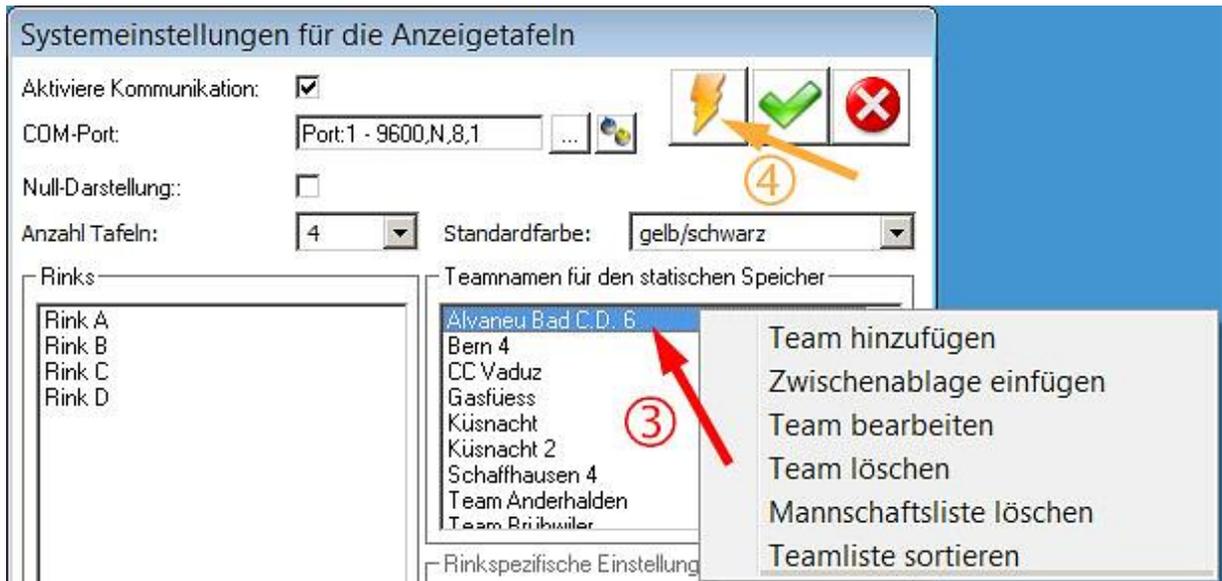
Ein Klick mit der **rechten Maustaste** auf die Liste mit den statischen Teamnamen (**roter Pfeil ③**) öffnet ein Menüfeld, wo die Teamnamen mit der linken Maustaste **bearbeitet** (geändert), gelöscht oder neue Namen hinzugefügt werden können. Die Liste kann auch alphabetisch sortiert werden.



Der Eintrag z.B. **Wildhaus 4** ergibt im Speicher der Anzeigetafeln die Teamnamen Wildhaus, Wildhaus 1, Wildhaus 2, Wildhaus 3 und Wildhaus 4. Die hier eingerichteten Teamnamen gelten für alle Anzeigetafeln.

Am einfachsten ist der Import einer Namensliste aus einer Text-Datei .txt (z.B. im Windows Editor erstellt -> Windows Zubehör) via die Windows Zwischenablage: **Rechtsklick** auf Liste mit Teamnamen, dann **'Zwischenablage einfügen'**.

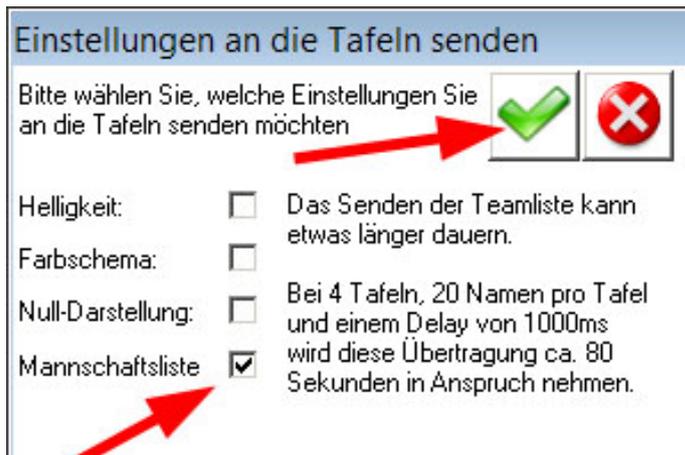
4. Teamnamen (Mannschaftsliste) nach Anzeigetafeln (Scoreboards) senden



Mit '**Einstellungen an die Tafel senden**' (**oranger Pfeil** ④) kann nun die Mannschaftsliste (Teamnamen) zum Speicher der linken Anzeigetafeln gesendet werden.

Optionen auswählen was gesendet werden soll:

Nur Häkchen bei '**Mannschaftsliste**' machen, andere Häkchen entfernen.



Durch Klicken auf das **grüne** OK- Häkchen wird der Befehl ausgeführt und das Bearbeitungsfeld wieder geschlossen; abrechnen durch Klick auf das **x** - Symbol.

Wenn die Übertragung erfolgreich war dies mit Klick auf **OK** bestätigen.

5. a) Wenn die Änderungen **nicht** auf dem Computer **gespeichert** werden sollen: Das Fenster 'Systemeinstellungen für die Anzeigetafeln' durch Klick auf das **x** - Symbol **oben rechts** verlassen (Bild siehe oben bei 4.).
oder:
 - b) Durch Klicken auf das **grüne** OK- Häkchen wird die geänderte Mannschaftsliste auf dem Computer gespeichert (Bild siehe oben bei 4.). Diese **Teamnamen** werden **nicht in einer Rinkmaster-Datei gespeichert** und stehen nur auf dem betreffenden Computer zur Verfügung: Gespeichert im Windows Registrierungs-Editor (Registry).
6. Rinkmaster durch Klick auf das **x** - Symbol **oben rechts** beenden (Bild siehe bei 2.).

Die Teamnamen können nun an der elektronischen Anzeigetafel ausgewählt werden.