Elektronische Anzeigetafeln (Scoreboards von Maple Leaf Stadiums AG): Teamnamen nach Anzeigetafeln senden mit Rinkmaster

Hier wird beschrieben wie die Teamnamen (Mannschaftsliste) zum Speicher der elektronischen Anzeigetafeln (Scoreboards) gesendet werden können ohne dass Rinkmaster als Turnierprogramm eingesetzt wird.

1. **Rinkmaster-**Programm starten (Doppelklick auf Icon):



2. Über Einstellungen -> Tafelsteuerung in die Tafelsteuerung gelangen:



3. Eingabe der Teamnamen für den statischen Speicher der Anzeigetafeln

Jede Anzeigetafel verfügt über einen statischen Speicher, wo verschiedene Teamnamen vordefiniert werden können. Diese Namen können die Spieler/Spielleiter an der Tafel direkt abrufen, um eine Namensanzeige ohne Rinkmaster zu erhalten.

Ein Klick mit der **rechten Maustaste** auf die Liste mit den statischen Teamnamen (roter Pfeil ③) öffnet ein Menüfeld, wo die Teamnamen mit der linken Maustaste **bearbeitet** (geändert), gelöscht oder neue Namen hinzugefügt werden können. Die Liste kann auch alphabetisch sortiert werden.

Systemeinstellunge	n für die Anzeigetafeln
Aktiviere Kommunikation: COM-Port: Null-Darstellung:: Anzahl Tafeln: Rinks	Port:1 - 9600,N,8,1 4 Standardfarbe: gelb/schwarz Teamnamen für den statischen Speicher
Rink A Rink B Rink C Rink D	Alvaneu Bad C.D. 6 Bern 4 CC Vaduz Gasfüess Küsnacht 2 Schaffhausen 4 Team Anderhalden Team Ritikhuiller Rinkspezifische Einstellung Kisne Einstellung

Der Eintrag z.B. **Wildhaus 4** ergibt im Speicher der Anzeigetafeln die Teamnamen Wildhaus, Wildhaus 1, Wildhaus 2, Wildhaus 3 und Wildhaus 4. Die hier eingerichteten Teamnamen gelten für alle Anzeigetafeln.

Am einfachsten ist der Import einer Namensliste aus einer Text-Datei .txt (z.B. im Windows Editor erstellt -> Windows Zubehör) via die Windows Zwischenablage: **Rechtsklick** auf Liste mit Teamnamen, dann **'Zwischenablage einfügen'.**

Seite 2/2

4. Teamnamen (Mannschaftsliste) nach Anzeigetafeln (Scoreboards) senden

Systemeinstellungen für die Anzeigetafeln					
Aktiviere Kommunikation: COM-Port: Null-Darstellung:: Anzahl Tafeln:	Port:1 - 9600,N,8,1 4 Standardfarbe:				
Rinks Rink A Rink B Rink C Rink D	Teamnamen für den statischen Speicher Alvaneu Bad C.D. 6 Bern 4 CC Vaduz Gasfüess Küsnacht Küsnacht 2 Schaffhausen 4 Team Anderhalden Team Anderhalden Team Reibwiller Rinkspezifische Einstellung				

Mit **'Einstellungen an die Tafel senden**' (oranger Pfeil ④) kann nun die Mannschaftsliste (Teamnamen) zum Speicher der linken Anzeigetafeln gesendet werden.

Optionen auswählen was gesendet werden soll: Nur Häkchen bei '**Mannschaftsliste**' machen, andere Häkchen entfernen.

Einstellungen an die Tafeln senden				
Bitte wählen Sie, welche Einstellungen Sie				
Helligkeit: Farbschema:		Das Senden der Teamliste kann etwas länger dauern.		
Null-Darstellung:		Bei 4 Tafeln, 20 Namen pro Tafel und einem Delay von 1000ms wird diese Übertragung ca. 80 Sekunden in Anspruch nehmen.		
Mannschaftsliste	J			

Durch Klicken auf das grüne OK- Häkchen ✓ wird der Befehl ausgeführt und das Bearbeitungsfeld wieder geschlossen; abbrechen durch Klick auf das x - Symbol. Wenn die Übertragung erfolgreich war dies mit Klick auf OK bestätigen.

- a) Wenn die Änderungen nicht auf dem Computer gespeichert werden sollen: Das Fenster 'Systemeinstellungen für die Anzeigetafeln' durch Klick auf das x - Symbol oben rechts verlassen (Bild siehe oben bei 4.).
 - oder:
 - b) Durch Klicken auf das grüne OK- Häkchen ✓ wird die geänderte Mannschaftsliste auf dem Computer gespeichert (Bild siehe oben bei 4.). Diese **Teamnamen** werden nicht in einer Rinkmaster-Datei gespeichert und stehen nur auf dem betreffenden Computer zur Verfügung: Gespeichert im Windows Registrierungs-Editor (Registry).
- 6. Rinkmaster durch Klick auf das **x** Symbol **oben rechts** beenden (Bild siehe bei 2.).

Die Teamnamen können nun an der elektronischen Anzeigetafel ausgewählt werden.