

Messen von Steinen, LSD bis zur Steinmitte gemessen (mit 2 zusätzlichen Messpunkten wenn Stein auf Tee)

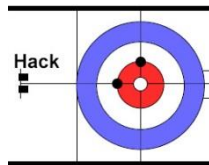
(Übersetzung vom WCF 'Chief Umpire Reference Manual' 2012)

1. Last Stone Draw (LSD): max. 199.6 cm

Aufgrund der neuen Messmethode beim LSD gemäss dem WCF-Reglement 'THE RULES OF CURLING' ist dieser Abschnitt vom Autor an die aktuelle Messmethode angepasst worden.

Nach dem Einspielen spielt von jedem Team **ein Spieler** einen Stein **im Uhrzeigersinn** und ein **anderer Spieler** einen Stein **im Gegenuhrzeigersinn** möglichst nahe ans Tee (Zentrum). Die Abgabe erfolgt immer gegen das Home-End. Wischen ist erlaubt. Alle Steine, die im Haus zum Stillstand kommen, werden gemessen. Steine, die das **Haus nicht erreichen**, werden mit **199.6 cm** gewertet ($185.4 \text{ cm} + 14.2 \text{ cm} = 199.6 \text{ cm}$). Gemessen wird **effektiv** die **Distanz vom Tee bis zum Rand des Steins**, jedoch wird der offizielle WCF-Steinradius von **14.2 cm dazu gezählt**. Dies geschieht mit der App 'Curl Distance'.

Steine, die das **Tee bedecken**, werden von **2 Messpunkten** aus bis zum Rand des Steins gemessen, die mit dem Loch im Zentrum des Hauses einen **90° Winkel** bilden und **61 cm** (2 Fuss) **vom Zentrum entfernt** sind.



Schwarze Punkte: Zusätzliche **Messlöcher**.

Gewöhnlich sind diese 2 zusätzlichen Löcher auf der **6 Uhr** und der **9 Uhr** Position im Haus angebracht (vom Hack aus gesehen).

Sie sind nur beim Home-End nötig. LSD-Berechnungen mit der App 'Curl Distance'.

2. Free Guard Zone

- Mit einem **Messwinkel** (rechtwinklig) entscheiden, ob ein Stein noch **innerhalb** der Free Guard Zone liegt an der **Hog-Line** oder an der **Tee-Line neben dem Haus** (Holzblock gemäss WCF Umpire Manual).
- Das Randbeisser-Messgerät (**Biter**) wird benutzt um zu entscheiden, ob ein **Stein das Haus berührt**. Den Stein nicht bewegen und mit der Hand anzeigen ob in der Free Guard Zone oder nicht. Falls die **Messung** wegen anderen Steinen im Haus **nicht gemacht werden kann**, so ist von **Auge zu entscheiden**. Nach einer solchen visuellen Entscheidung soll der Stein nicht noch einmal gemessen werden; ausser wenn er bewegt worden ist.

3. Messungen im Haus

a) Mit dem Messinstrument (Steinmessgerät)

- Das Messinstrument so aufnehmen, dass der Teil mit der **Spitze** (zum Einstecken in das Tee) in der **rechten Hand** liegt.
- Nach dem Abkühlen der Schuhe das **Haus** wenn möglich in der **6-Uhr Position betreten**; also vom Hack aus.
- Die Teams fragen, welche Steine gemessen werden müssen und sie bitten diejenigen Steine aus dem Haus zu entfernen, die nicht betroffen sind (falls noch nicht gemacht).
- **Zuerst den Fuss** des Messinstruments **auf das Eis** stellen und **dann die Spitze ins Loch** im Tee (Zentrum).
- Die **Messung** vorzugsweise im **Uhrzeigersinn** vornehmen. Während der ganzen Messung diese Richtung beibehalten.

- Mit der **Hand** auf den **besseren Stein zeigen**. Wenn die Hausverantwortlichen (Skip oder Vize-Skip) mit dem Entscheid einverstanden sind, den/die **schlechteren Stein(e) vom Tee weg** befördern. Falls jedoch diese(r) Stein(e) auf der anderen Seite des Hauses ist/sind, kann der zuletzt gemessene Stein bewegt werden (hinein oder hinaus, je nach Messresultat).
- Nach der Messung: Die **Spitze** des Messinstrumentes **zuerst wegnehmen**.
- Nach der Messung das Score beiden Teams bestätigen.

b) Von Auge

Liegen die Steine so nahe am Tee, dass nicht mehr gemessen werden kann, so wird von Auge entschieden.

Wenn der Umpire keine Entscheidung machen kann oder wenn ein Team eine Zweitmeinung möchte, so ist der Chief-Umpire für eine endgültige Entscheidung beizuziehen.

c) Randbeisser

Um bei einem Stein am Schluss eines Ends zu beurteilen ob er im Haus ist oder nicht, wird das Randbeisser-Messgerät (Biter) benutzt. Wenn er nicht noch gegen andere Steine gemessen werden muss, so ist er **je nach Messresultat ins Haus** oder **aus dem Haus hinaus zu bewegen**.

d) 3-Steine Messung

Bei der Messung von 3 Steinen ist immer der **einzelne Stein zuerst** zu messen.

e) 4-Steine Messung

Wähle **ein Paar Steine der gleichen Farbe** aus und benütze denjenigen **Stein, der am weitesten vom Tee weg** ist, um mit dem **anderen Paar Steine gemessen** zu werden. Wenn nötig, messe das **erste Paar um zu entscheiden, welcher Stein weiter vom Tee entfernt ist**. Durch die Messung werden ein oder zwei Steine eliminiert und die Messung reduziert sich auf eine 3-Steine oder 2-Steine Messung.

f) 5-Steine Messung

Vergleiche die zwei Steine der gleichen Farbe und setze das Messgerät beim schlechteren Stein an (wenn nötig die beiden Steine messen). Messe diesen gegen die drei Steine der anderen Farbe. Alle Steine der 3-Steine Farbe, die schlechter sind als der schlechtere des 2-Steinepaars, werden entfernt. Wenn alle 3 Steine der 3-Steine Farbe schlechter sind, werden die zwei Steine der 2-Steine Farbe gezählt.

Wenn einer oder mehrere der 3-Steine Farbe besser sind als der schlechtere der 2-Steine Farbe, so werden diese gegen den besseren der 2-Steine Farbe gemessen, nachdem der schlechtere der 2-Steine Farbe entfernt worden ist.

4. Stein im Spiel oder nicht

Um einen Stein zu messen ob er im Spiel bleibt oder nicht (Hog-Line, Side-Line oder Back-Line), wird ebenfalls ein rechtwinkliger Messwinkel benutzt.

Liegt ein Stein genau auf der Center-Line hinten im Haus und keine Steine im Weg sind, so wird der Biter benutzt.